

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|--------|-------|--------|-----|-----|
| メインクラス | アコライト | Lv.1: | | レベル | 5 |
| サポートクラス | セージ | Lv.1: | アルケミスト | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 33 |
| 種族 | エルダナーン | | | 境遇 | 放浪者 |
| 出自(効果) | 魔術師 | | | 目標 | 好奇心 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 10 | 9 | 9 | 21 | 15 | 15 | 7 |
| ボーナス | 3 | 3 | 3 | 7 | 5 | 5 | 2 |
| クラス修正 | 0 | 1 | 0 | 2 | 1 | 1 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 3 | 4 | 3 | 9 | 6 | 6 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 51 |
| MP | 64 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | | | | | | | | | |
| 左手 | ターンシールド | | 0 | 0 | 0 | 4 | 0 | -1 | 0 |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | 癒しの衣 | | | | | 3 | | | |
| 補助 | ファインポイントアーマー | | | | -1 | 5 | | | |
| 装身具 | 高位聖印 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 4 | 0 | 3 | 0 | 6 | 9 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 4 | 0 | | | | | |
| 総計(左) | | | 4 | 0 | 2 | 13 | 6 | 8 | 8 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| トラップ解除 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| エネミー識別 | 9 | | | 9 | + 3 d |
| アイテム鑑定 | 9 | | | 9 | + 2 d |
| 魔術判定 | 9 | | | 9 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | 4 | | | 4 | + 2 d |

| 所持品 | |
|------------------|--|
| 冒険者セット | |
| ベルトポーチ | |
| バックパック | |
| ポーションホルダー (5/5) | |
| L MPポーションx3 (x3) | |
| L ハイMPポーションx2 | |
| MPポーションx5 | |
| ハイHPポーションx2 | |
| 毒消しx2 | |
| 大きな目 | |

| | | | | | |
|-------|----|------|------|--------|---|
| 現在重量: | 15 | 所持金: | 2575 | 預金・借金: | 0 |
| 最大重量: | 17 | | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------|---|-----|-----------|-----|--------|-------|-------|----|
| マジックセンス | ★ | - | パッシブ/1体1つ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | キャラクター作成時に【知力基本値】に+3(計算済) | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| エンサイクロペディア | 1 | - | セットアップ | 視界 | 単体 | 知力 | - | |
| 効果: | 対象にエネミー識別を行う | | | | | | | |
| タクティクス | 1 | 6 | セットアップ | 20m | 範囲(選択) | 知力 | - | |
| 効果: | ラウンド終了まで自身を除く対象の【行動値】に+2する | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| クイックヒール | 1 | 5 | インシテブ | - | 自身 | 自動成功 | 1/シーン | |
| 効果: | このスキルを使用することで《ヒール》を同時に使用することができ、行動済にもならない | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 4 | Xジャー | 20m | 単体 | 魔術判定 | - | |
| 効果: | 魔術。対象の【HP】を5D+26点回復 | | | | | | | |
| ブレッシング | 1 | 6 | Xジャー | 至近 | 単体 | 魔術判定 | - | |
| 効果: | 魔術。ラウンド終了まで対象が行う判定に+1D | | | | | | | |
| マグニフィケーション | 1 | 6 | Xジャー | 至近 | 範囲(選択) | 錬金術判定 | - | |
| 効果: | 自身を除く対象に「種別：ポーション」を使用 | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| プロテクション | 4 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果: | 魔術。対象が受ける予定のダメージに-[4D+6] | | | | | | | |
| アフェクション | 1 | - | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/ナリオ | |
| 効果: | 対象が受ける予定のダメージを0に変更する | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| エリクサー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | 「種別：ポーション」のアイテムの効果に+1D(計算済) | | | | | | | |

2012/03/09
 <キャラクター作成 ~ テストバトル>
 所持金: 5G
 獲得: ボーナス (+80G)
 [最終所持金: 85G]
 =====
 2012/03/18
 <プロローグ ~ チュートリアルダンジョン>
 所持金: 85G
 獲得: ミッションクリア (+573G)
 上納: 共有資金 (-73G)
 購入: カイトシールド (-150G) 聖印 (-150G)
 ポーションホルダー (-150G) MPポーションx2 (-100G)
 頂戴物: HPポーション、MPポーション(ウルヤナ)

