

キャラクター名  
ミツチエル

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	4100				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	8		26	4
体	0	敏捷度	9	1		21	3
		筋力	5			5	0
心	14	生命力	14	1		15	2
		知力	6	3		23	3
		精神力	9	4		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
バード	4		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
武器習熟/クロスボウ	221 p		p
両手利き	223 p		p
射手の体術	2121 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ノイズ	
ビビッド	
レジスタンス	
モラル	
軍師の知略	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
勇壮なる軍歌	
怒涛の攻陣：轟炎	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	10	7

鎧と盾		必要ランク			
鎧	クロスアーマー	筋力	回避力	防護点	
盾		1	0	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値	10	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 11	10	1	20										
ボウガン 射程20	1H	5		2d+ 11	10	1	15										
ボウガン 射程20	1H	5		2d+ 11	10	1	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 10	2	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 9	2d+ 11	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	ギター
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	ギター

<p>その他メモ</p> <p>しばしば幼子のような振る舞いを見せるが、頭の中はもう子供じゃない15歳の女の子。といっても根は無邪気。実はかなりの面倒くさがりで、何でも他人任せ。ややこしい仕事の話は子供のふりでスルー安定。自分に書をなすものが嫌い、怪我をさせられるとかなりキれる。一人称はミツチエ。</p> <p>冒険者になった理由は怠けすぎて家を追い出されたから。</p> <p>怠惰な性格は父親譲り、父親から100Gで買った家宝を今日もぶんぶん振り回して遊ぶ。</p> <p>演奏のセンスは天才的。誰に教わることなくどんな楽器でも習得可能。射撃は小さい頃に教養として教わった程度。</p> <p>ペットのジャッカルは小鳥、ミツチエルが生まれた時からずっと相棒。</p> <p>怠けものだが楽しいことは好き、楽しい冒険なら意気揚々。ただ疲れるのはNG。</p> <p>暗いところが苦手。暑がり、寒さは滅法強い。あと多分、露出癖あり！！！！！！？</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉟</p> <p>□□□□㊳</p>
---	--

