キャラクター名: マリアベル・ハルシュトレーム

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	1730		故郷の場所を知らない		
			まだ恋をしたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	3	器用度	6			9	1
		敏捷度	7	2		12	2
体	12	筋力	11			23	3
		生命力	6	1		19	3
心	9	知力	12	5		26 + 2	4
		精神力	10	5		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ニールダ	7		
レンジャー	2		
セージ	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
かばう	IB36 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語		○
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		13	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能			合計値	-1	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 0	10	0	13										
ロングソード	2H	13		2d+ 0	10	0	23										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ -1	12

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	知性の指輪	破壊済み

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

マリアベル・ハルシュトレーム(Mariabell = Hallstroem)　愛称はマリィ。

三度の御飯は確り食べる、そしてそれ以上に食べる、どこかちょっと抜けてる子。
指先が不器用で鈍足と言う欠点を持つが、恵まれた体格と知力(魔力)で精一杯頑張る。

▼一般技能△
看護士(ナース)Lv3

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マリアベル・ハルシュトレーム

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
▼荷物▼	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
剣のエンブレム	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
油x10	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
▼消耗品の類▼	○□□○□□
保存食(一週間分)x10	○□□○□□
魔晶石5点x5	○□□○□□
魔晶石3点x2	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香水x2	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
▼売却or消費▼	○□□○□□
破壊済みの指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□