キャラクター名: ホノカ = ピースマン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	子供のころに家出したことがある		
経験点	180		高レベルの魔法をかけられたことがある		
			冒険に誘われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	8			15	2
体	10	筋力	6			16	2
		生命力	8	1		19	3
心	4	知力	4	1		9	1
		精神力	10			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
レンジャー	1		
ウォーリーダー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		1	0	5
盾	ラウンドシールド		1	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース	1H両	15	-1	2d+ 5	10	6	25										
アールシェピース	2H	15		2d+ 6	10	6	30										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x6	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
アウェインクンポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 20 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 5	6

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟A/スピア	IB31 p		p
斬り返し	IB36 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 軍師徽章	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

堅陣の構え	
怒涛の攻陣 II ：旋風	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 4 /合計 4

その他メモ

ユーレリア地方、ワイラー王国出身の騎士見習い。
武者修行のため、冒険者家業へ放り込まれた。

正しい騎士に早くなりたかったが、なれないことの腹いせに家出をしたりした。
5歳から6歳にかかる記憶がなく、そういった魔法をかけられたと解説された。
冒険者に等なりたくなかったが、友人に誘われて現在冒険者をしている。

元ネタ：堀宮の沢田、Fate/Extraのトワイス、スキマスイッチの名曲「かけらほのか」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟