

キャラクター名 ダーマッド	プレイヤー名
------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男性	年齢	18
冒険者Lv	6	経歴	[B1-5] 大病を患ったことがある		
経験点	0		[D6-4] 名誉を失ったことがある		
			[D2-3] 求婚されたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7	1		12	2	プリースト/フェトル	6		
敏捷度	12	2		18 + 1	3	レンジャー	4		
筋力	5			13	2	ウォーリーダー	2		
生命力	10	2		20	3				
知力	5	4		18 + 1	3				
精神力	8	3		20	3				

戦闘特技	値	単位
魔法拡大/数	226	p
魔法拡大/時間	227	p
MP軽減/プリースト	223	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	技名	備考
	バークメイル	
	怒涛の攻陣 I	
	流麗なる俊陣 II : 陽炎	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー	13		4
盾	ラウンドシールド	8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートスピア+戦旗槍	回避系			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 0	5	38
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 9	2d+ 9	40	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	9			

装備品	説明
頭	
耳	フェトルの聖印
顔	
首	
背中	迷彩ローブ
右手	俊足の指輪
腰	
足	
その他	月光の腕輪 破壊で抵抗+2

装備品	説明
左手	知力の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
7[2,5]+12[6,6]+5[3,2]+10[6,4]+5[2,3]+8[6,2]	□□□□⑤
身分違いの恋愛劇の果てに故郷を逃げ出した元貴族のボンボン	□□□□⑩
何の技術もなく一人で途方に暮れ渴きで死にかけた所、偶然降った雨に救われた	□□□□⑮
そのことを今でもフェトルの慈悲だと信じていて、その深い感謝故に神官として目覚めた	□□□□⑳
冒険者として活動してはいるが目標は雨を呼ぶ奇跡の習得、渴きに苦しむ地域の人々を救う力を得る事である	□□□□㉕
昔の話を聞くと毎回露骨に違うストーリーを展開するあたり過去の傷は癒えていないらしい	□□□□㉙
ダーマッド 地図代 -50G 油*10 -200 1点消魔*5 -500 酒の種-100 知力指輪-1 5点石-4	□□□□㉚
経験点1540+1 ソロ 名誉: 30 報酬: 5128	□□□□㉛
	□□□□㉜
	□□□□㉝

