

キャラクター名 プレイヤー名
 ギギナ

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	9	経歴	体のどこかに刺青がある		
経験点	1700		商売を手伝ったことがある 蛮族と間違われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	9	器用度	10	8		27 + 1	4	ファイター	9			
		敏捷度	11	6		26	4	プリースト/ティダン	6			
体	9	筋力	9	3		21	3	エンハンサー	7			
		生命力	9	6		24	4	アルケミスト	2			
心	9	知力	8	1		18	3					
		精神力	3	5		17	2					

戦闘特技		言語		会話	読文
タフネス	2122 p			○	○
魔力撃	1B39 p			○	○
武器習熟A/ソード	1B31 p			○	○
両手利き	1B32 p				
二刀流	1B30 p				
魔力撃強化	1B32 p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
ガゼルフット	
ストロングブラッド	
デーモンフィンガー	
スフィンクスノレッジ	
アンチボディ	
パラライズミスト	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	13	13	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
チェインメイル		18	-1	6	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター	合計値	12	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
双銀・ネレット <small>銀製強化イグニタイトディフェンダーOM+3 防護+1 OM+3 (必殺+3/威力+3) イグニタイト加工</small>	1H	15	1	2d+ 15	10	14	25										
双銀・ヨルガ <small>銀製強化イグニタイトディフェンダーOM+3 防護+1 OM+3 (必殺+3/威力+3) イグニタイト加工</small>	1H	15	1	2d+ 15	10	14	25										
スリング <small>射程30m。シルバーストーン相当のガメル銀貨を投擲して使う。両手で1つずつ220G*2本</small>	1H投	12		2d+ 14	11	12	12										
ガメル銀貨 <small>シルバーストーン相当。射程10m/スリングを使うと射程が伸びる。60枚ほど</small>	1H投	1		2d+ 13	12	12	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 12	8	63

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 11	37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	9			

装備品		説明
頭	セーフティメット	壊すと物理的な大ダメージを色々なかったコトにできる
耳		
顔		
首	血結晶のチョーカー	HP最大値-5/壊すとHP20回復。最大値復帰
背中	サーマルマント	炎/水・氷属性ダメージ-1
右手	巧みの指輪	
腰	アルケミーキット	
足	聖印	太陽神ティダンの印
その他	水晶の首飾り	毒・病気属性への抵抗+1

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ		自動失敗チェック
ファイター・プリ・エンハンサーの3点特化予定。 →アルケミも取っちゃった☆		□□□□⑤
1魔力撃→3習熟A→5両手利き→7二刀流(いまここ)→9魔力撃強化→11全力攻撃→13習熟S→15二刀無双		□□□□⑩
とにかくにも戦闘スキー。思う存分殴っても問題ない相手を探して知人に一期一会亭を紹介されてきた。 しかし、一会亭で出来た友人に「そんなに戦がしたいなら戦場で傭兵でもやれ」と言われて常在戦場のメルガルドへ。 普段は割とまともな受け答えもできるのに戦闘中は廃テンションになる系。		□□□□⑮
0211 最前線都市メルガルド 第143話 「死者が蠢く地での死闘」にて死亡。		□□□□⑳
		□□□□㉕
		□□□□㉑
		□□□□㉕

