キャラクター名
マーリー・ミスレイン

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	18歳
種族	ドゥアン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	騎士			**目標**	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	13	15	6	12	9	9
ボーナス	6	4	5	2	4	3	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	6	6	2	4	4	3

HP	92
MP	58
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	千両兼定	至近	-1	13	0	0	0	0	0
左手	千両兼定	至近	-1	13	0	0	0	0	0
頭部	鉢金					3			-1
胴部	テーゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	フィアターズジュエル								
能力値			6	0	6	0	4	10	13
スキル	アムマ:刀、スマッシュ			13					
その他									
総計(右)			5	26	6	15	4	11	11 m
総計(左)			5	26					
総計(両)			4	39					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
千両兼定×3	
バックパック	
小道具入れ	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
ベルトポーチ	

現在重量： 30		
最大重量： 36	所持金： 495	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウィング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功	1	
効果： 天翼族、ムーブアクションで飛行状態になれる。シーン終了まで持続する								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[5D]								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果： 白兵ダメージ+【筋力】								
スラッシュブロウ	3	-	DR直前	-	自身	自動成功	3	
効果： DR+[8D]。1シーン1回								
ストライクバック	3	4	ﾘｱｸｼｮﾝ	武器	単体	命中	3	
効果： R2P120。1ｼｰﾝSL回。ｶｳﾝﾀｰで命中判定。勝利した場合[CL×5]のﾀﾞﾒｰｼﾞ。ただし必中。								
パワーマイト	1	7	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	1	
効果： 自動的に待機。DRに+[(あなたの【行動値】÷10+1)D]								
スピリット・オブ・サムライ	5	-	アイテム	-	自身	-	5	
効果： 刀をSL個取得。								
レイジ	3	-	マイナー	-	自身	自動成功	3	
効果： ダメージ+[SL×10]。その攻撃後武器は破壊される								
レイディアントエッジ	1	-	アイテム	-	効果参照	自動成功	1	
効果： 刀の攻撃力+5								
アムマ:刀	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 刀の命中+1D								
アーマーブレイク	2	5	メジャー	-	武器	-	5	
効果： ダメージを与えず【物理防御力】を-[SL×4](最終で0)								
エンラージリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 重量制限【筋力基本値】×2								
アスレチック	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 登攀、跳躍の【筋力】判定+1D								
効果：								
効果：								

失われた武器は次のシナリオでは復活する
スラッシュブロウ使用時、ダメージに+2d
「タイミング：メジャー」「判定：命中」のウォーリア、
およびその上級クラスのスキルによる武器攻撃の命中判定の達成値に+2し、DRのに+1Dする。
つまり最大でDR18D+31