キャラクター名: ルール―

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	7
冒険者Lv	6	経歴	過去に仕えた主がいた		
経験点	200		故郷の場所を知らない		
			異種族を怖がってる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5	2		15 + 2	2
		敏捷度	2	1		11	1
体	5	筋力	5			10	1
		生命力	11	1		17	2
心	9	知力	15	4		28 + 2	5
		精神力	4	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
マギテック	6		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	8	7	7

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンペスト 射程30m、装填6、ダメージ+1	2H	10		2d+ 8	11	14											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔晶石5点x4	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 13680 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	12			

戦闘特技

武器習熟/ガン	221 p		p
精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 137 /合計 137

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	ガンベルト	
右手	叡智の腕輪	破壊して1回だけ＋14
腰	ブラックベルト	
足		
その他	マギスフィア 小	

装備品		説明
	弾丸 36発	
左手	宗匠の腕輪	破壊して1回だけ＋14
	マギスフィア 中	

その他メモ

異種族を怖がってるタビット。しかし、それをあまり表に出したくないので、普段は強がっている。一匹狼のガンレディー。群れないが、任務、依頼のためには仕方ないと思っている。

故郷の場所は知らず、ザルツ地方の貴族に拾われ、ぬくぬくと育った。貴族は人間だったが、自分を育ててくれた恩もあり、警戒心はない。

貴族は銃の使い手。貴族が使う銃の姿を見て、銃に興味がでる。貴族から銃の使い方を教えてもらい、射撃練習を行って過ごしていた。ある日、自分を育ててくれた貴族が暗殺され、住む場所がなくなり、自分の故郷、領主を殺した暗殺者への復讐のため、冒険者になる。

命中判定、精密射撃
通常2d6＋4
補助動作、ターゲットサイト　消費MP3

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟