

キャラクター名
イナバ=マゴロク

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	オス	年齢	7
冒険者Lv	13	経歴	規律に厳しい環境で育った		
経験点	1500		本来とは異なる性別として育てられた 父親が旅に出ている (いた)		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	13	6	30	5
	敏捷度	6	3	-6	16 + -6	1	
	5	筋力	1	8		14	2
生命力		5	21		31	5	
心	10	知力	14	35	6	65 + 2	11
		精神力	8	30		48	8

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	7	ウォーリーダー	8
フェアリーティマー	13		
レンジャー	2		
セージ	9		
エンハンサー	5		
アルケミスト	6		

戦闘特技	
ルーンマスター	IB34 p
鋭い目	2120p
弱点看破	2121p
マナセーブ	2123p
魔法誘導	IB32 p
魔法拡大/数	IB39 p
魔法収束	IB39 p
魔法制御	IB32 p
クリティカルキャスト	IB36 p
MP軽減/フェアリーティマー	IB33 p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
メディテーション	鉄壁の防陣：鉄鎧
ビートルスキン	鉄壁の防陣：甲盾
アンチボディ	鉄壁の防陣：無敵
ストロングブラッド	強靱なる丈陣：剛体
スフィンクスノレッジ	強靱なる丈陣：清涼
バークメール	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	
クラッシュファンク	
イニシアティブブースト	
エンサイクロペディア	
軍師の知略	
堅陣の構え	
強靱なる丈陣：精定	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	コンバットバトラスーツ	筋力	回避力	防護点	
盾		10	1	0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	1 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ (戦旗杖) 魔力+1、魔法の武器 <防衛>指定	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
魔術の王	1H	10	1	2d+ 1	0	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	60 m

回避	防護点
2d+ 1	0

HP
72

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	19			
妖精魔法	13	25			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 20	2d+ 19

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 22

MP
110

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	妖精魔法の射程+10m
耳 華美なる宝石飾り	宝石を6つ収納
顔 (D.G)叡智の腕輪	ディスプレイサージャケット
首 健常者のチョーカー	生命抵抗+1
背中 ウェポンホルダー	魔術の王
右手 知性の指輪	
腰 アルケミーセット	
足 韋駄天ブーツ	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 信念のリング	精神抵抗+1

その他メモ	自動失敗チェック
PL: マゴロクが始めてSW2.0キャンペーンセッションに参加して作成したPC。 参加者全員が初心者だったのでPC有利なハウスルールもありだったため 高ステータス(?)。 下記に当時のハウスルール内容を記載	□□□□⑤
■ハウスルール	□□□□⑩
1: LV1upごとに戦闘特技取得	□□□□⑮
2: キャラクター作成時 HP or MP どちらかに+10	□□□□⑳
3: 冒険者技能取得合計数×2 HPMPに補正	□□□□㉕
このPCは1、3を廃して取得技能の整理を行ったものである。 多少技能をいじってはいる。(といってもほぼ変わっていない。)	□□□□㉙
	□□□□㉚

