キャラクター名: ミュー・s・アルフォント

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	21
冒険者Lv	3	経歴	近所に芸術家が住んでいた		
経験点	1460		卵を温めた事がある		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	5			14	2
体	5	筋力	1			6	1
		生命力	5			10	1
心	12	知力	9	1		22	3
		精神力	7	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/賢神:キルヒア	3		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能			合計値	2	2

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
魔晶石(3点)	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2460 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 2	2

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
回避行動	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マフラー	首に巻く防寒具
背中 ロングマント	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 聖印	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

フルネーム:ミュー・ソフィアン・アルフォント

手先と頭がそれなりに良いしっかり者のお姉さん。頼られると断れなくて期待以上に頑張ってしまう。
天然的な所があり、少し抜けている所が多い。例えば
動物を卵から育てようと思い卵を温め無事卵から孵ったがそれはモンスターであった。
調べた通りだと見た目は間違って居なかったはずだが割れた破片を見なおした時少し違いがあった。
モンスターであっても生き物なのは代わりがないので動物の代わりだが頑張ってそのモンスターの知識をつけ、育てている。

冒険者になったのは20歳から　周りより少し遅目だが20歳の時に近所に住んでいた芸術家の話で「本では分からない事がラクシアにはある！」と聞き冒険者になるキッカケをもらった。
一年の間にまずは小手調べと言う謎の理由で魔剣の迷宮に入り迷子になった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟