キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	12	1		23 + 2	4
		敏捷度	9			19	3
体	7	筋力	10	1		18	3
		生命力	9	2		18	3
心	4	知力	2			6	1
		精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	8	7	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		8	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 8	12	8	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 7	12	8	5										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 7	10	8	20										
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 9	10	8	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 8	2

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 5

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

その他メモ

初期経験点+3000
成長3回(ぞろ目出たら二重成長)
お金+3000
使用ルルブ
基本ルルブ1～3　EX　IB

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
非常食	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□