キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	メイド
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	飢餓	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：機械工学	3		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品	
専門家：機械工学	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：バロール	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	クリティカル値-Lv（下限7）							
因果歪曲	2	3	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果：	範囲(選択)に変更　シナリオLv回							
黒の鉄槌	4	1	メジャー	視界	-	<RC>	-	
効果：	攻撃力+[Lv*2+2] 至近不可							
黒星の門	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	ピュア	
効果：	至近可に変更　判定ダイス+[Lv+1]							
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80	
効果：	メインプロセスを行う シナリオ1回							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果：	判定を失敗させる シナリオ1回							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定のダイス+Lv(1)　浸食基本値+5							
オリジン：ヒューマン	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	シーン中、エフェクトの判定+Lv							
吸着	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	重力操作 持ち物を落とさなくする							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								