

キャラクター名  
グラツィア=ヴァレリ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	9	経歴	赤色をみると落ち着く		
経験点	1550		人見知りをする 動物に好かれる		

技	5	器用度	7	成長	1	他修正	能力値	ボーナス	2	技能	Lv.	技能	Lv.
体	13	敏捷度	7				12 + 1		2	ソーサラー	9		
		筋力	4					17	2	フェアリーティマー	1		
心	12	生命力	4	4			21		3	スカウト	7		
		知力	7	5			24 + 2		4				
		精神力	7				19		3				

戦闘特技		
トレジャーハント	2120	p
ファストアクション	2123	p
魔法誘導	223	p
魔法収束	227	p
魔法制御	222	p
武器習熟/スタッフ	221	p
鷹の目	219	p
		p
		p
		p
		p

練技/呪歌/騎芸/賦術	

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

名誉アイテム	点数
専用化	50
専用化	50
名誉点 所持 497 /合計 597	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アウエイクポーションx2	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
5点魔晶石x11	○□□○□□
精神力の指輪	○□□○□□
俊敏の指輪x3	○□□○□□
消費の守護石	○□□○□□

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	13 <sub>m</sub>	39 <sub>m</sub>	2d+ 0	3	48

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 12	2d+ 12	49

装備品		説明
頭	宝石	フェアリーティマー用
耳	宝石の耳飾り	魔法発動体
顔		
首	幸運のお守り	
背中		
右手	能力値の腕輪	
腰		
足		
その他		

その他メモ	自動失敗チェック
生まれた時より蔑まれてきたため、同じところに留まりたくなく冒険者になることにした。	
冒険の途中で食料不足により倒れていたところをクロノスに助けられ共に大会に向かう。(クロノス優勝おめでとう)	□□□□⑤
傷つけようと向かってくる者を倒しているうちそれが日常となり、赤い色をみると落ち着くようになった。	□□□□⑩
身長が低いがとくに気にしてはいない。	□□□□⑱
おとなしく人見知りをするが、慣れると友好的。仲間思いなところもある。	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㊲
	□□□□㊳

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧		7	0	3		
盾			0			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能				合計値	0	3

消費の守護石	
能力値の腕輪(知力)	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
1点魔晶石	○□□○□□
勲章【救国の英雄】	○□□○□□
所持金 25932	G
預金・借金	G

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	14			
妖精魔法	1	6			

装備品		説明
左手	能力値の指輪	