キャラクター名	プレイヤー名
クロノス	

種族	ルーンフォーク	**種族特徴**	暗視、HP変換
生まれ	魔法使い	**性別**	男
		年齢	25
冒険者Lv	8	**経歴**	何かの大会で優勝したことがある
経験点	900		田舎育ち
			異種族の友人がいる

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	3		16	2
		敏捷度	6			13	2
体	9	筋力	10	3		22 + 2	4
		生命力	10	3		22	3
心	10	知力	7			17	2
		精神力	6	1		17 + 1	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
コンジャラー	7		
スカウト	3		
エンハンサー	3		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		0 p
投げ攻撃	225 p		0 p
カウンター	2120 p		0 p
鎧貫き	IB39 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
マルチアクション	2125 p		p
双撃	IB30 p		p
	p		p
	0 p		p
	0 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ☆	
ビートルスキン☆	
マッスルベアー☆	

名誉アイテム	点数
真・ブラックベルト	80
真・ブラックベルト	50

名誉点 所持 467 /合計 597

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	10	10	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		1	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	11	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アクセルブローグ グラップラー専用、パンチ強化	1H#	5	0	2d+ 10	10	13	20										
トンファー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 11	10	13	15										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 10	12	13	0										

一般装備品	(消耗チェック)
精神の指輪	○□□□○□□
3点魔晶石x2	○□□□○□□
アウェイクンポーション	○□□□○□□
5点魔晶石x3	○□□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□□○□□
	○□□□○□□

	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金	預金・借金
25000 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 11	4

HP
46

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	9			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	幸運のお守り	
背中		
右手	精神の指輪	
腰	真・ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	筋力のブレスレット	

その他メモ

遺跡を探索していた高位の魔法使いに発見され起動される
起動から4年前に自分より先に起動していた男を兄貴と慕い色々なことを知り冒険者のことや武道などの存在もこのとき教えてもらった。
三年間老いた魔法使いに常識や色々なことを学んでいた。
三年の基本過程が終わると兄貴は面倒は見終わったというように、置手紙に『強くなれクロノス』と残し姿を消した。
その期待に応えるため田舎で暮らしながら修行を積んでいたところ
自分もそろそろ自分の主となる人物を探そうかなぁと思っていたところ、偶然空腹で倒れてるナイトメアに出会い
友人?となるそのナイトメアに誘われ腕試しの町の拳闘大会で優勝。
拳闘大会がきっかけで知り合った友人に冒険者に誘われ冒険者になることとなる。
自分の拳より硬い角や鱗などに対してどれだけ自分が戦えるかワクワクしている。
オラワクワクすっぞ！

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟