キャラクター名

おそ松

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	20
メインクラス	タナトス	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
窓から	窓の外をじっと眺めていた記憶。窓の外に何があったか思い出せないけれど。それは窓の中、あなたが居た場所よりもずっと、ずっと美しくて。外へ憧れ続けた。
動く死体	あなたは誰かの死を悼む。目の前で死んでしまったあの人。誰かは思い出せないあの人。けれど、ああ、あの人の死体が起き上がる。動き出す。生き返ったのかと思ったあなたを。その人の爪と歯が襲った。
いじめ	苛つくままに、気分のままに。弱い奴をいたぶってやったこと。そうだ、仲間がいた。みんなで囲んで遊んでやった。殴ったり蹴ったり、自分の手の痛みも気にならないほどに。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
チョロ松	独占	3	①②③④⑤	相手に抱くのは激しい独占欲。自分だけのものにしたい、誰にも渡したくない。恋と呼ぶには邪な欲望
一松	恋心	2	①②③④⑤	あの人を想うと心が切ない。あの人に嫌われたくない。目が離せない。でも恥ずかしい
十四松	独占	3	①②③④⑤	相手に抱くのは激しい独占欲。自分だけのものにしたい、誰にも渡したくない。恋と呼ぶには邪な欲望
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		克己心		オート	なし	自身	自身が発狂状態なら、狂気判定、対話判定の出目＋1していい
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃範囲において、出目+1しても良い
メインクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定値が6の際、任意の箇所にダメージを与えてもよい
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害２。1ターンに何度でも使用可。ただし、1回の判定に重複使用不可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃+1+切断
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた時のみ使用。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断＋連撃１
腕		本		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を１点減らす。このパーツは損傷時、所持パーツから取り除く
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1