キャラクター名
ヴィクス

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	グラディエーター	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	天啓
出自（効果）	前科者			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	15	18	9	9	5	7
ボーナス	6	5	6	3	3	1	2
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	7	7	7	3	3	2	3

HP	71
MP	44
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フィランギ	至近	-1	9	0	0	0	-1	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	サークレット					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具	手入れ道具								
能力値			7	0	7	0	2	10	12
スキル				2					
その他				1					
総計(右)			6	12	7	12	2	8	11 m
総計(左)			7	3					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ＨＰＰ*7	
ＭＰＰ*5	
バックパック	
冒険者セット	
釣竿	
猟犬	

現在重量：	19		
最大重量：	25	所持金：	7072
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スマッシュ	1	4						
効果：								
ホーミングヒット	1							
効果：								
スタントフライング	1	3						
効果：								
アームズマスタリ：片手剣	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
ビジランテ	1							
効果：								
フェイス：グランアイン	1							
効果：								
マシンリム	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

勝利を君の手に！　我は翼にして、剣・・・空を制するものなり。

レベル10リビルド時スキル構成
レベル1
ウォーリア/グラディエーター
ウォーリア《バッシュ2》《スマッシュ》《トレーニング：筋力》
グラディエーター《ラストブロウ2》《ワンオンワン》

レベル2 《アームズマスタリー：片手剣》《ラストブロウ3》《バッシュ3》
レベル3 《ボルテクスアタック》《バッシュ4》《バーサーク1》
レベル4 《ウェポンルーラー1》《バッシュ5》《デュエルファイト1》
レベル5 《デュエルファイト2》《アップデート筋力》《エキサイティングバトル1》
レベル6 《デュエルファイト3》《バーサーク2》《エキサイティングバトル2》
レベル7 《デュエルファイト4》《バーサーク3》《エキサイティングバトル3》
レベル8 《デュエルファイト5》《バーサーク4》《エキサイティングバトル4》
レベル9 《バーサーク5》《エキサイティングバトル5》《ラストスタンド》
レベル10《CC》《ツインウェポン》《ディフェンスライン》
レベル11《ハイパーゲイン》《ビルドアップフォース:1》《クロススラッシュ》
レベル12《ファストセット》《ビルドアップフォース:2》《アームズロジック》
レベル13《クールランニング》《ビルドアップフォース:3》《オーバードライブ》
レベル14《バイオレントヒット》《ビルドアップフォース:4》《パーフェクトボディ》
レベル15《CC》《ビルドアップフォース:5》《クロックアップフォース》