

キャラクター名 蛍・タルコフスキー	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	人間	レベル	1
ジョブ	ダート	カオスレート	0
国籍	性別	女	年齢
			14
クラブ	部	クラス	2年34組
経緯	挫折		
好き	制服、約束		
嫌い	怪談、常識		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 14
学力	10	4	14	2d+ 4	アウル	上限： 4
青春力	10	4	14	2d+ 4		
政治力	10	2	12	2d+ 4		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 ワンド（武器）		杖	魔撃2：この武器による攻撃はガード判定の達成値-2
2 スクロール（武器）		本	アウル変換（ダート）：消費することでアウル1点
3 シルバーリング（防具）		アクセ	魔法制限：スキルのみガード
4 携帯音楽プレイヤー（装備）		娯楽	「休憩表」のイベントを決める際ゾロ目が出たらアウル+1
5 私服（装備）		娯楽	<青春力>+2
6 ポーション（補助）		食物	《生命力》を1D6と、変調を1つ回復

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	通常授業			撃退特別法			緊急障壁			コンセントレート			エナジーアロー		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1	なし	青春力	1	なし	学力	1	1	
使用回数	〇〇〇〇⑤			〇〇〇〇⑤			〇〇〇〇⑤			〇〇〇〇⑤			〇〇〇〇⑤		
	〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩		
〇	常駐			〇	常駐			〇	補助			〇	支援		
	<学力> : <授業LV×2>上昇			<政治力> : <授業LV×2>上昇			《アウル》1消費 : <青春力>で判定→[判定の成功率+授業LV]D6点のダメージ軽減			<学力>判定に成功すると《アウル》+2（1日に「授業LV×1」回まで使用可能）			射程 : 「授業LV×1」 《アウル》1点を消費し目標に3D6点のダメージ		

授業後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	特別講義			バンド											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
使用回数	〇〇〇〇⑤			〇〇〇〇⑤			〇〇〇〇⑤			〇〇〇〇⑤			〇〇〇〇⑤		
	〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩		
〇	常駐			〇	常駐			〇				〇			
	<学力> : <コミュLV×2>上昇			<青春力> : <コミュLV×2>上昇											

専攻	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	
	使用回数	〇〇〇〇⑤			〇〇〇〇⑤			〇〇〇〇⑤			〇〇〇〇⑤			〇〇〇〇⑤		
	〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			
〇				〇				〇				〇				

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5