

キャラクター名 プレイヤー名

種族				レベル	1
ジョブ	鬼道忍軍			カオスレート	-1
国籍		性別	男	年齢	
クラブ		部	クラス	2	年 2 組
経緯	好奇				
好き	勉強、制服				
嫌い	悪魔、異性				

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 8
学力	12		12	2d+ 4	アウル	上限： 4
青春力	8		8	2d+ 2		
政治力	10	2	12	2d+ 4		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 後輩			政治力2 上昇
2 阻霊符			天魔に対し使用。そのラウンド間ガード成功値1 減少
3 阻霊符			天魔に対し使用。そのラウンド間ガード成功値1 減少
4 苦無			アウルの代わりに使用可能
5 苦無			アウルの代わりに使用可能
6 レザーブレスレット			物理制限 堅牢 2

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	生存訓練			応用戦術			影手裏剣			遁甲の術			目隠						
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	1			1			1	2		1		学力	1						
使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤						
	〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩						
〇	常駐			〇	常駐			〇	補助			〇	補助			〇	支援		
	生命力の限界値レベル×5 上昇				補助行動の回数レベル分上昇				誰かの攻撃成功時、射程内なら使用可能。アウル1につき1D6ダメージ上昇。				速度0をブロット時、「射程関係なく目標に選ばれる」ことがなくなる。				攻撃成功し1ダメージ以上与えた場合のみ使用可。目標に孤独の状態異常。		

授業後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤	
	〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩		
〇				〇				〇				〇			

専攻	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤	
		〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩	
〇				〇				〇				〇			

成長	効果	選択回数	成功度表	
能力上昇	能力3つの値に+1		~10	失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14	1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19	2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24	3
			25~29	4
			30~	5