キャラクター名
サヤカ・アサヒナ

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別	女性	年齢	13
冒険者Lv	4	経歴	過去に仕えた人がいる		
経験点	1300		歌をほめられたことが無い		
			家族から探されている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	2			9	1
体	6	筋力	6	1		13	2
		生命力	4	3		13	2
心	14	知力	6	1		21 + 1	3
		精神力	6			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4		
セージ	3		
バード	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ソレイユ語	○	
ステラ地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ノイズ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 宝石ケース	光3、土・闇2、火1
背中	
右手 指輪（知力）	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

所持学功点：9点

一般技能：シンガー1、家政婦4、ミュージシャン5

サプリ：全乗せ

家族に愛されて育った、負けず嫌いなハイマン少女

家族はハイマンの女性と人間の男性から生まれた子。両親は二人ともステラ地方の名家の使用人兼お抱えの歌手として働いている。
サヤカ自身も両親を見て、自分もあんな風に上手に歌える人になりたい、と思って、日々歌の練習に励んでいる。
しかし、サヤカは歌が極端に下手で、楽器の演奏は上手くいくが、歌だけはどうしても上手く歌うことができないでいた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
サヤカ・アサヒナ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
楽器（ハープ）	○□□○□□
	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
メイド服	○□□○□□
ぬいぐるみ（イリヤ）	○□□○□□
	○□□○□□
3点魔晶石x5	○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□
	○□□○□□
【宝石】	○□□○□□
ブラックオニキス	○□□○□□
トパーズ（ランク1）	○□□○□□
サンストーン（ランク1）	○□□○□□
ムーンストーン（ランク2）	○□□○□□
ブラックオニキス（ランク2）	○□□○□□
ムーンストーン（ランク3）	○□□○□□
トパーズ（ランク2）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□