キャラクター名
ベルク

プレイヤー名

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	射手	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	10	経歴	忘れられない恐怖体験したことがある		
経験点	700		苦手な動物がいた		
			異種族の友人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	18	20		48 + 2	8
		敏捷度	6	6		22	3
体	6	筋力	7	14		27	4
		生命力	12	11		29	4
心	6	知力	6	4		16	2
		精神力	7	5		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10						
コンジャラー	1						
プリースト/酒幸神サカロス	7						
レンジャー	10						
セージ	8						
エンハンサー	10						

戦闘特技					
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
精密射撃	218p		p		p
鷹の目	219p		p		p
練体の極意	2124p		p		p
射手の体術	2121p		p		p
武器習熟/ボウ	221p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	18	13	14

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		13	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストボウ 射程30m，魔法の発動体	2H	20		2d+ 18	10	15	35										
牙 獣化時	2H#	1		2d+ 0	9	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 13	5

HP
59

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	3			
神聖魔法	7	9			

	装備品	説明
頭	バンダナ	黒色
耳	聖印	酒幸神サカロスのやつ
顔	ヒラメキ眼鏡	見識・探索判定+1
首	奇跡の首飾り	生死判定をもう一度ふり直せる
背中	リトルウィング	落下ダメージ【-20】
右手	信念のリング	精神抵抗+1
腰	ブラックベルト	
足	サイレントブーツ	隠密+2
その他	矢筒	

	装備品	説明
	野伏のサーマルマント	水・氷、炎ダメ-1
左手	月光の指輪	自動回復アイテム。壊すと精神+2

その他メモ

【経歴】そこそこ詳しく書いてみました。 http://hannpenn.memo.wiki/d/%a5%d9%a5%eb%a5%af%a4%ce%b7%d0%ce%f2
農業の家で生まれ育ったベルクが蛮族に攫われた。
相手はライカンスロープで数人に嬲られ弄ばれ拷問される。
ボロボロになり死にかけたが冒険者に救出され元の日常に戻った。
だが、畑を荒らしに来る狼に怯え追っ払うことすらできなくなり次第に自分の畑の食料がなくなっていく。
焦ったベルクは友人に相談したところ一つだけあると言葉巧みに言われライカンスロープになる提案をされる。
そんな話をされて混乱するがライカンスロープになればその体臭で狼は怯え寄ってこなくなり自分の中に狼を入れることで力がみなぎりライカンスロープに怯えることすらなくなると言われた。
冬越すための食料やら狼ならで焦り周囲が見えなくなったベルクは友人に言葉と怯えなくても済む夢に耳を貸してしまい友人にライカンスロープになる儀式をされ狼族に対する恐怖がなくなるが体が疼き心が昂ぶりやがて平凡な日常に飽きて旅にでた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ベルク

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		バジリスク語	○				
交易共通語	○	○	リザードマン語	○				
ドラゴン語	○		ケンタウロス語	○				
ドレイク語	○							
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔動機文明語	○							
魔法文明語	○							
妖精語	○							
ライカンスロープ語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
メディテーション		
チックチック		
マッスルベアー		
リカバリィ		
ビートルスキン		
デーモンフィンガー		
シェイプアニマル		
ケンタウロスレッグ		
フェンリルバイト		
モラル		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
名誉人族	250				
野伏の＊＊マント	20				
二つ名	25				
イグニスの護符	30				

名誉点 所持 575 /合計 900

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
酒の種x3	○□□○□□
誓いのアンクレットx2	○□□○□□
矢(12発分）x10	○□□○□□
銀の矢x10	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アウェイクンポーションx3	○□□○□□
アンチドーテポーション	○□□○□□
イグニスの護符x3	○□□○□□
	○□□○□□
↓カバン	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
下着x7	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
*****道具	○□□○□□
ソドムとガルムの服	○□□○□□
ジョックストラップ（ケツ割れ）x2	○□□○□□
	○□□○□□
↓以下自室	○□□○□□
エールx2	○□□○□□
ワインx20	○□□○□□
ぬいぐるみx2	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
白紙の本x2	○□□○□□
インク	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
食器セットx4	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 44791 G

預金・借金 G