キャラクター名
切丸 祢々

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	37
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	
種族	ディーバ(エルダ)			**境遇**	
出自（効果）	帰還			**目標**	渇望

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	52	12	12	48	12	48	6
ボーナス	17	4	4	16	4	16	2
クラス修正	5	3	2	2	0	1	0
他修正	9						
能力値	31	7	6	18	4	17	2

HP	438
MP	312
フェイト	20

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	魔剣アバドン	至近	2	103				0	0
左手	巨人槌ギガデス	至近	-2	45				-10	0
頭部	ウィングヘルム(S1・筋力のクリスタル)					10	4		2
胴部	バトルマスター				-2	31	0		-3
補助	巨人の手袋(S1・対抗：威圧のクリスタル)					5			
装身具	剣の女王の証								
能力値			7	0	6	0	17	10	36
スキル			10	51		王竜	王竜		
その他	命判は狂戦士化時/ギルサポなど		5D	66		14	20	8	35
総計(右)			19	220	4	60	41	8	70 m
総計(左)			15	162					
総計(両)									
ダイス数			7 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4	4		8	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4	4		8	+ 2 d
エネミー識別	18	4	1D	22	+ 3 d
アイテム鑑定	18	4	1D	22	+ 3 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
王竜	
ベルトポート	万能薬×5(ポーションホルダー)
異次元バッグ	MPポーション×36
小道具入れ	生命の呪符
ポーションホルダー	刀魂：雷霆
ウェポンケース	死返玉
クイックケース	不死鳥の尾羽
	剣鬼の鍔
七支刀(クイックケース)	転送石×5
七支刀(ウェポンケース)	
七支刀×2	

現在重量：	83		
最大重量：	116	所持金：	0
		預金・借金：	ギルド

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンサイクロペディア	★	-	SU					
効果： 識別								
	○							
効果：								
ファストセット	★	5	MV		自身			
効果： MN行使								
リフレッシュゾーン	★	-	MV		自身			
効果： リフレッシュ場選視界化								
	○							
効果：								
バーサーク	5	2	MN		自身			
効果： 武攻ダメ+15　MN解宣orSe終								
ソウルヒート	3	2	バーサーク		自身			
効果： 狂戦士化(4)								
スマッシュ	★	4	MN		自身			
効果： 白攻+筋力　MP終								
フルスイング	3	9	MN		自身		Se3	
効果： 武器1つ攻撃力2倍　MP終								
ツインアーツ	★	-	フルスイング		自身		ツインウェポン	
効果： 武攻+別武器攻撃力　MP終								
	○							
効果：								
クロススラッシュ	★	11	MJ		自身		片or双	
効果： C0単体※バッシュ2回行使　対象自由								
戦鬼	★	Fe3	MJ		自身			
効果： C0単体※バッシュ3回行使　対象自由								
バッシュ	1	3	MJ	武器	単体			
効果： 武攻+1D								
ワイドアタック	1	3	MJ	武器	範選			
効果： 複数ダメ+2								

〝風の時代〟から生きている古代種族。

黒髪黒瞳、白めに若干黄が入ったような肌色、そして12歳そこらにしか見えない外見。
しかし年齢は想像を絶する値であることに注意が必要だ。合法ロリと言ってはいけない。
髪はかなり長く、まとめていなければ地面に触れてなお30cm以上余る程長い。

彼女は左右に2本の2mにも及ぶ大刀を持ち、力業で相手を捻じ伏せる。
相手の攻撃に対し、避けることすらせずに体で受け止める。
持ち前の肉体と魂の再構成を以て、傷を即座に治していく。

その戦い方故か、彼女は何度も死んでいるはずなのだが、肉体と魂を再構成し、未だに生きている。
連続行使はできないが、他者(死者)すらも再構成を行うことが可能である。
ただし、他者に行う再構成は不完全であり、アンデッドという形が残ってしまう。

死亡後、肉体と魂の再構成を行う際、稀に〝異世界〟で再構成する場合があり、それを求めていたりする。
本来ならば自分の意志で〝異世界〟へ行くことができるのだが、彼女は再構成時に稀に起こる物だと勘違いしている。
エリンに戻ってきたのは、意志が誘導した結果なのか、それとも単なる偶然なのか……

一人称が「ねぇねぇ」であり、決して「ねぇねぇ」と話しかけているわけではない。
一人称と見た目の和みに対して、その行動が示す恐怖の大きさに注意が必要だ。
ちなみに二人称は「きみ」、三人称は「あのこ」だが、名前を知っていれば基本的に名前で呼ぶ。
性格はいい感じにキマッている。

キャラクター名
切丸 祢々

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オムニサイエンス	★	-	MJ		自身		Sa1	
効果：	GM直談判							
リフレッシュ	★	-	MJ	至近	単体	精神	Sa1自外	
効果：	MP+精神+1D　バステ回復							
	○							
効果：								
スイッチバック	3	-	判後		自身		Se3	
効果：	狂人中命判振り直し							
	○							
効果：								
インバルネラブル	★		DR後		自身		Sa1	
効果：	ダメ0化							
ウェポンガード	★	3	DR後		自身		両	
効果：	物ダメ-武器攻撃力÷2							
トゥルーアイ	★	3	DR後		自身		刀	
効果：	ダメ-武器攻撃力÷2							
	○							
効果：								
ブルータルライフ	5	-	CN		自身		狂戦士	
効果：	HP+15							
ゴッドヒール	★	-	CN	至近	範選		Sa1	
効果：	HP+CL+2D							
ファイナルガード	★	-	CN		自身		Sa1	
効果：	インバルネラブル1回復							
バイオレントヒット	★	-	CN		自身		Sa1	
効果：	ボルテクスアタック1回復							
	○							
効果：								
スピリット・オブ・サムライ	5	-	ITM		自身			
効果：	七支刀5個取得							
コンパニオン	★	-	ITM		自身			
効果：	王竜取得							
リチュアルチャーム	★	-	ITM		自身			
効果：	死返玉取得							
レジェンド	10	-	ITM		自身			
効果：	指定武器攻撃+30							
人器一体	3	-	ITM		自身			
効果：	指定武器攻撃+15　命中+3							
ラディアントエッジ	★	-	ITM		自身			
効果：	刀攻撃+5							
	○							
効果：								
ラッシュ	★	5	白攻		自身		騎乗	
効果：	ダメ+移動							

キャラクター名: 切丸 祢々

プレイヤー名:

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ボルテクスアタック	★	-	武攻		自身		Sa1	
効果：	ダメ+CL×10							
アドベント	★	-	死亡		自身		Sa1	
効果：	Se終時HP1化							
レイズチャーム	★	-	戦不		自身		Sa1	
効果：	生命の呪符を消費HP1点化　行動済　携行している生命の呪符全て破壊							
パーフェクトボディ	★	-	戦不		自身		Sa1	
効果：	HP20点化							
イモータルブラッド	★	Fe1	戦不		自身		Sa1	
効果：	HP1D化							
コールドラゴン	★	3	FR		自身			
効果：	王竜に騎乗状態になる							
刹那返し	★	19	効果参照	至近	単体		双Ra1	
効果：	武攻リア結果に関わらずHPCL×3点ロス							
	○							
効果：								
トゥーハンドアタック	5		PS		自身			
効果：	刀両化　攻撃+10							
鬼の爪	3		PS		自身		クリティカル	
効果：	白攻ダメ+60							
バーストスラッシュ	★		PS		自身		両、クリティカル	
効果：	対象の物防魔防0化							
フリンジスイング	★		PS		自身		狂戦士	
効果：	命判+1D							
オーバードライブ	★		PS		自身		バーサーク中	
効果：	命判+1D							
ライトニングライド	1		PS		自身		騎乗	
効果：	行動移動+4							
ライディング	★		PS		自身		騎乗	
効果：	命判回判+1D							
ロデオ	★		PS		自身		騎乗	
効果：	スリップを受けても騎乗を解除しない。ただしスリップは受ける							
スケイルスキン	★		PS		自身			
効果：	【無効中】物防+CL+2　魔防+2　胴部・全身不可							
武技の極地：刀	3		PS		自身		刀	
効果：	武攻+21							
ハイボルテージ	5		PS		自身			
効果：	武攻+20							
ハイパーゲイン	★		PS		自身			
効果：	武攻+筋力							
ディーバ：エルダ	★		PS		自身			
効果：	コスト-1(計算済)							
アームズマスタリー：刀	★		PS		自身		刀	
効果：	命判+1D							

キャラクター名
切丸 祢々

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アームズロジック：刀	★		PS		自身		刀	
効果：命判+1D								
バトルブレイン	★		PS		自身			
効果：武攻命判を知力で行う								
パワーアーム	★		PS		自身		両	
効果：片手装備化(データ両扱い)								
ツインウェポン	★		PS		自身			
効果：左右手の命中、行動を合計し、双装備として扱える。攻撃、射程は片方から指定								
エンシェントレジェンド	★		PS		自身			
効果：レジェンドのSL上限を10化								
コンコーダンス	★		PS		自身			
効果：エネミー識別を場選視界に変更								
トゥルースサイト	★		PS		自身			
効果：エネミー識別で物防魔防両方知る								
	○							
効果：								
死神の手	★							
効果：+最大HP-HP								
バトルコンプリート	3							
効果：ふりなおし								
トレーニング：筋力	1		PS					
効果：								
トレーニング：器用	1		PS					
効果：								
トレーニング：敏捷	1		PS					
効果：								
トレーニング：知力	1		PS					
効果：								
トレーニング：感知	1		PS					
効果：								
トレーニング：精神	1		PS					
効果：								
トレーニング：幸運	1		PS					
効果：								
インテンション	1		PS					
効果：最大HP+CL								
バイタリティ	1		PS					
効果：最大HP+CL								
エンラージリミット	1		PS					
効果：								
シニスター	1		SU				Se1	
効果：HP+任意消費Fe点×CL×2								
ホムンクルス	1		SU				Se1	
効果：MP+任意消費Fe点×CL								

キャラクター名
切丸 祢々

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
キャンセルマジック	1		SU			精神	難10	
効果：	魔術効果を1つ無効化							
ホーディング	1	Fe1	SU				Sa1	
効果：	CL×100以下のアイテムを購入							
スピードアタッカーI	1		SU					
効果：	産廃							
スピードアタッカーII	1	Fe1	FR					
効果：	封鎖、回判+1D							
スピードアタッカーIII	1	Fe1	武攻同					
効果：	貫通化							
オウルアイド	1		PS					
効果：	暗闇ペナ固定値-2化							
アイデンティファイ	1		PS					
効果：	鑑定+1D							
アスレチック	1		PS					
効果：	跳躍登攀+1D							
アルケミーノウリッジ	1		PS					
効果：	錬金術知識+1D							
イミューンウェイト	1		PS					
効果：	装備の移動修正最低値0化							
インサイト	1		PS					
効果：	ブラフ見抜き+1D							
ウェポンチェンジ	1	4	MV					
効果：	武器変更							
オピニオン	1		PS					
効果：	交渉説得+1D							
サクセション	1		ITM					
効果：	攻撃+1or物防魔防+1							
シックスセンス	1		PS					
効果：	奇襲ペナ無効							
スティグマ	1	Fe1	判定後				Sa1	
効果：	達成値+1D							
セイラーノウリッジ	1		PS					
効果：	海系知識+1D							
ヒストリー	1		PS					
効果：	国町歴史知識+1D							
フックダウン	1	3	CN				Se1	
効果：	ポーション使用							
ブラフ	1		PS					
効果：	ブラフ+1D							
ベアアップ	1		PS					
効果：	リア精判+1D							
モンスターロア	1		PS					
効果：	識別+1D							

キャラクター名
切丸 祢々

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イクイップリミット	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								