キャラクター名
レムりん

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	37
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	
種族	レムレス			**境遇**	
出自（効果）	帰還			**目標**	渇望

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	52	48	47	12	12	14	3
ボーナス	17	16	15	4	4	4	1
クラス修正	5	2	3	0	0	2	1
他修正	2			1			
能力値	24	18	18	5	4	6	2

HP	556
MP	250
フェイト	20

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	プレートテクトニクス(S1・武烈のクリスタル)	至近	-1	35				-2	
左手	アシストシールド(S1・対抗：威圧のクリスタル)					17	19	-3	
頭部	ウィングヘルム(S1・筋力のクリスタル)					10	4		2
胴部	聖鎧				2	44	27		3
補助	魔套ハードレイバー					30	30		
装身具	グレートグリップ								
能力値			18	0	18	0	6	22	29
スキル	騎乗&エメラルド(ステップ無し)		12	50	13	3	3	25	94
その他			4D	42	2D	8	14	8	5
総計(右)			29	127	33	112	103	50	133
総計(左)			30	92					
総計(両)									m
ダイス数			6 d	4 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4	4		8	+ 2 d
トラップ解除	18		1D	18	+ 3 d
危険感知	4	4		8	+ 2 d
エネミー識別	5	4		9	+ 3 d
アイテム鑑定	5	4		9	+ 3 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
スレイプニル	
ベルトポート	
異次元バッグ	
小道具入れ	
ポーションホルダー	
ウェポンケース	
MPポーション×54	
転送石×5	

現在重量：	49		
最大重量：	116	所持金：	0
		預金・借金：	-163785

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
コールスレイプニル	★	6	SU		自身			
効果：スレイプニル騎乗								
クイックステップ	★	5	SU		自身			
効果：ステップを2回行使								
ステップ：エアリアル	3	3	SU		自身			
効果：移動+15　Se終								
ステップ：ダーク	3	3	SU		自身			
効果：回判+6　Se終								
ディバインコール	2	6	SU		自身		Ra1	
効果：召喚具獲得　Se2								
	○							
効果：								
不屈の闘志	3	-	IP		自身		Sa1	
効果：HP+300								
	○							
効果：								
鋼鉄の疾走	3	-	MV		自身		Se3	
効果：戦闘移動後、エンゲージに範選HP移動点ロス								
獣の気	★	-	MV		自身		Se1	
効果：武攻リアクリ無効								
ディバインストリーム	★	-	MV		自身		Sa1	
効果：ディバインシュート場選視界化								
誇りの体現者	★	Fe3	MV		自身			
効果：命判+1D　ダメ+CL×5　MP終								
	○							
効果：								
スマッシュ	★	5	MN		自身			
効果：白攻+筋力　MP終								
パリー	★	4	MN		自身			
効果：回判+1D　命判-1D　Se終								

死体を依代にして〝異世界〟を旅する精神体。

金髪碧眼の白人、年齢20台、身長170cm前後、アメリカ人かな？(偏見)
それが〝クリスタ〟の姿であり、レムりんが依代としている者の姿だ。
彼女(レムりん)は精神体であり、本来の肉体は既に現存せず、死体を依代として活動しているのだ。

彼女は依代の特性によって戦い方を変える。
現在の依代では馬を召喚し、馬で敵を轢くプレイにどハマりしているらしい。
本来のナイトに要求されるような、味方を庇う行為などは一切行わない。

彼女の信条は〝(我が)楽しければよかろう〟という、他者の心情など一切考慮しない放漫な心を持ち合わせている。
その犠牲者は数知れない。現に彼女の横に付き添うベスティアも犠牲者なのだ。
とある〝異世界〟では、聖神・邪神・英雄・大罪人・悪魔など、その物語に登場する殆どがレムりんであったりするらしい。

(現在の)一人称「我」、二人称「其方」、三人称「奴」
性格は自由奔放で、興味があれば何でも行い、飽きれば捨てる。
様々な〝異世界〟を旅し、かなりの知識と経験を蓄えているはずなのだが、一度興味を失うと記憶すらも放り投げる。
数百、数千年後にまた同じことに興味を持ち、楽しみ、やがて再び放り投げる。
それが、彼女が80,000年以上もの時を生きてなお、未だに楽しく生きていられる秘訣なのだろうか。

〝レムりん〟とは、〝異世界〟で様々な役をやりすぎて自身の名前すら忘れてしまった本人が、レムレスだからレムりんでいいだろうと名付けたものである。
実は〝異世界〟で切丸祢々と出会っているのだが、当然のように覚えていない。

キャラクター名
レムりん

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	○							
効果：								
ストラングルクラッシュ	★	10	MJ		自身		両	
効果：	C0単体※バッシュ2回行使　対象固定							
バッシュ	1	4	MJ	武器	単体			
効果：	武攻+1D							
ワイドアタック	1	4	MJ	武器	範選			
効果：	複数ダメ+2							
ディバインシュート	★	7	MJ	20m	範選		召具	
効果：	投射不可を投射、MP終時破壊							
	○							
効果：								
マタドール	5	4	判前		自身			
効果：	回判+6							
	○							
効果：								
インバルネラブル	★	-	DR後		自身		Sa1	
効果：	ダメ0化							
バニシングステップ	3	-	DR後		自身		Sa3	
効果：	武攻-CL×10							
パーミエーション	★	-	DR後		自身		Sa1	
効果：	物ダメ0化							
トリックステップ	★	5	DR後		自身			
効果：	武攻-15							
	○							
効果：								
ファイナルガード	★	-	CN		自身		Sa1	
効果：	インバルネラブル1回復							
バイオレントヒット	★	-	CN		自身		Sa1	
効果：	ボルテクスアタック1回復							
	○							
効果：								
アーマー・オブ・アギオス	★	-	ITM		自身			
効果：	聖鎧1個獲得							
テスタメントグロウ	5	-	ITM		自身			
効果：	聖鎧物防魔防+10							
ライトテスタメント	★	-	ITM		自身			
効果：	聖鎧回避+2　移動+3							
フルテスタメント	★	-	ITM		自身			
効果：	【無効中】聖鎧全身化　重量+7　魔防+7　放心無効							
	○							
効果：								
ラッシュ	★	6	白攻		自身		騎乗	
効果：								

キャラクター名
レムりん

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーマースタイル：エメラルド	5	8	FR		自身			
効果：行動移動+25								
インペイルアサルト	1	-	武攻		自身		槍Se1	
効果：武攻+10　貫通化								
フロンタルアサルト	★	-	武攻		自身		Se1	
効果：武攻+筋力基本値								
ボルテクスアタック	★	-	武攻		自身		Sa1	
効果：武攻+CL×10								
ホースバトラー	★	10	MJ後	至近	単体	器用	騎乗	
効果：器判+1D、CL×3+1D貫攻								
アボイドダンス	1	4	回判		自身			
効果：回判+2、成功で5m戦闘移動可能								
アライズ	★	-	戦不		自身		Sa1	
効果：HP20点化　バステ回復　行動済								
パーフェクトボディ	★	-	戦不		自身		Sa1	
効果：HP20点化								
	★							
効果：								
バーストスラッシュ	★		PS		自身		両、クリティカル	
効果：対象の物防魔防0化								
ライディング	★		PS		自身		騎乗	
効果：命判回判+1D								
ブーストダッシュ	5		PS		自身		騎乗	
効果：移動+15								
二心同体	3		PS		自身		騎乗	
効果：命判+3　移動+15								
サジタリウス	5		PS		自身		騎乗	
効果：あらゆる判定+6								
バトルステップ	1		PS		自身		ステップ	
効果：攻撃命判回判+3								
アームズマスタリー：召喚具	1		PS		自身		召具	
効果：命判+1D								
アームズロジック：召喚具	★		PS		自身		召具	
効果：命判+1D								
武技の極地：召喚具	3		PS		自身		召具	
効果：武攻+21								
ハイパーゲイン	★		PS		自身			
効果：武攻+筋力								
バタフライダンス	★		PS		自身			
効果：回判+1D								
シールドパリー	★		PS		自身		盾	
効果：回判+2								
パーフェクトシールド	3		PS		自身		盾	
効果：盾の防御+9								

キャラクター名
レムりん

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイパーシールド	★		PS		自身		盾	
効果：盾の魔防+[盾の防御力]								
ホーリーサイン	★		PS		自身		聖鎧	
効果：攻撃物防魔防+3								
金剛不壊	★		PS		自身			
効果：対抗属性・スキル・アイテムによる0化無効								
パワーアーム	★		PS		自身		両	
効果：片手装備化(データ両扱い)								
アンリミテッドアームズ	★		PS		自身		MI以外	
効果：装備武器に召喚具付与								
リインカネーション	★		PS		自身			
効果：ハーフブラッド取得　幸運基本値-3								
ハーフブラッド	★		PS		自身			
効果：ヴァーナ：狼族取得　幸運基本値-3								
スタンドタフ	★		PS		自身			
効果：スリップ無効								
不落の城塞	3		PS		自身			
効果：最大HP+90								
ボディビルディング	★		PS		自身			
効果：筋力知力+1								
女王の誓い	★		PS		自身			
効果：ｽﾋﾟｱﾀｰを犠牲にストラングルクラッシュを取得								
	○							
効果：								
ウェポンエキスパート：召喚具	★							
効果：武攻+2D								
次元断	1		MV					
効果：射程視界化								
トレーニング：筋力	1		PS					
効果：								
トレーニング：器用	1		PS					
効果：								
トレーニング：敏捷	1		PS					
効果：								
トレーニング：知力	1		PS					
効果：								
トレーニング：感知	1		PS					
効果：								
トレーニング：精神	1		PS					
効果：								
トレーニング：幸運	1		PS					
効果：								
インテンション	1		PS					
効果：								

キャラクター名
レムりん

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バイタリティ	1		PS					
効果：								
エンラージリミット	1		PS					
効果：								
シニスター	1		SU				Se1	
効果：	HP+任意消費Fe点×CL×2							
ホムンクルス	1		SU				Se1	
効果：	MP+任意消費Fe点×CL							
キャンセルマジック	1		SU			精神	難10	
効果：	魔術効果を1つ無効化							
ホーディング	1	Fe1	SU				Sa1	
効果：	CL×100G以下のアイテムを購入							
スピードアタッカーI	1		SU					
効果：	産廃							
スピードアタッカーII	1	Fe1	FR					
効果：	封鎖、回判+1D							
アニマルエンパシー	1		PS					
効果：	動物・魔獣と意思疎通可能							
ダークストーク	1		PS					
効果：	暗闇ペナ無効							
アプレンティス	1		とどめの一撃		自身		Sa1	
効果：	しなない　Se終							
アニマルコントロール	1	6	MJ	至近	単体	精神	Se1	
効果：	動物・魔獣・霊獣に成功で行動済化							
クリエイトダークネス	1	4	SU		自身			
効果：	ブラックアウト(上級p173)設置							
イミューンウェイト	1		PS					
効果：	装備の移動修正最低値0化							
リムーブトラップ	1		PS					
効果：	罠解除+1D							
アースノウリッジ	1		PS					
効果：	アーシアン専用スキル取得可能							
フライトマニューバー	1		PS				飛行	
効果：	回判+1							
ホースマンシップ	1		PS				騎乗	
効果：	回判+1							
マシンリム	1		PS					
効果：	筋器敏基本値+1							
スティグマ	1	Fe1	判定後				Sa1	
効果：	達成値+1D							
効果：								
効果：								