

キャラクター名
アン・ブラット

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別	女	年齢	11
冒険者Lv	4	経歴	命を救われたことがある		
経験点	540		大切な約束をしている 異種族の友達がいる→PCのうちの誰か		

技	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
	器用度	9	1	2	18+2	3	
	敏捷度	6			12	2	
	体	筋力	10			18	3
		生命力	5	1		14	2
	心	知力	3			16	2
精神力		4	1		18	3	

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
プリースト/キルヒア	4		
セージ	1		

戦闘特技			
精密射撃	218	p	p
魔法拡大/数	226	p	p
	0	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	20 /合計 20

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	3	4

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ	2H	17		2d+	4	10	4	27									
射程20m				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食 (一週間)	○□□○□□
着替え	○□□○□□
矢 (12本セット) x6	○□□○□□
矢筒	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□

狐亭のエンブレム	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	554 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+	0	5
					26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	3	2d+	0	30
		2d+	6	2d+
			7	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	聖印 (キルヒア)
顔	
首	幸運のお守り 剥ぎ取り B+1
背中	
右手	宗匠の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
幼いころに住んでいた村が襲撃される。その時死にかけてるが両親がその命をかけて村から逃がす。そのとき両親に「他人を救えるような人になりなさい」と言われ他人を救える人になるため神官になる。 基本的にはものぐさだがやるときはやる。 ハイマン特有の魔法陣は左目にある。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉔ ○□□□㉔ ○□□□㉔