キャラクター名
バルタザール = シュレーカー

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男	年齢	21（214）
冒険者Lv	6	経歴	(A:1-5) 罪を犯したことがある		
経験点	255		(A:6-4) 身体のどこかに刺青がある		
			(C:4-6) 高レベルの魔法をかけられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	8	2	1	24	4
		敏捷度	9	3		25	4
体	5	筋力	2	1		8	1
		生命力	6	2		13	2
心	8	知力	11	1		20	3
		精神力	8	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
フェアリーテイマー	3		
スカウト	6		
セージ	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	8	8	5

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 8	10	5	3										
ライトボウ 射程３０m	2H	5		2d+ 8	10	6	20										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
矢<12本>x3	○□□○□□
保存食お徳用一週間分	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□

指輪	○□□○□□
ダガーx4	○□□○□□
髪飾り	○□□○□□
ヒールポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 6770 G　預金・借金 10000 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
精密射撃	218 p		p
武器習熟/ボウ	221 p		p
狙撃	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	
妖魔語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	戦利品判定に+１
背中 迷彩ローブ	隠密、尾行判定に+２のボーナス
右手	
腰 えびら	矢を２４本まで収納
足 宝石ケース	闇3風2土1ランクの宝石、計３００G入
その他	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	器用度+１、割ると+１３

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
コネクション	5
名誉点 所持 152 /合計 157	

その他メモ

Balthasar = Schreker

昔、２００年ほど前のこと。彼はある町で盗賊稼業をしてました。
裕福な家の屋敷へ忍び込んでは、自分とペットの生活と、装備の維持に必要な分の金品を盗み出してはひっそり暮らす毎日。
しかしあるとき、ふらっと町にやってきた妖精使いの冒険者によって彼は捕らえられ、氷の棺の中に閉じ込められてしまいます。

そのまま眠り続けて約２００年。彼を閉じ込めた冒険者の行方はわからなくなり、彼を知る人は死に絶え…。
しかし、彼の眠る棺を溶かした者が現れました。
長い眠りから覚めた彼が初めて目にしたもの、それは何の因果かまたしても妖精使いの冒険者でした。
すっかり変わってしまった世界に狼狽える彼に、その妖精使いは
「ならとりあえずついといでよ。大体のことは教えてあげられるから。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟