

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:		レベル	17
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サロゲート	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	紛失
出自(効果)	一般人			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	9	24	25	14	24	9
ボーナス	4	3	8	8	4	8	3
クラス修正	0	2	0	1	0	3	2
他修正				1	1	1	
能力値	4	5	8	10	5	12	5

HP	149
MP	159
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具:カドケウス	至近	0	17	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	知恵の宝冠					5	1		
胴部	マナリンクローブ					7			
補助	叡智の指輪					2			
装身具	輪唱の耳飾り								
能力値			5	0	8	0	12	13	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	17					
総計(左)			5	0	8	14	13	12	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10	6		16	+ 2 d
呪歌判定	12			12	+ 2 d
錬金術判定	5			5	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
ハイMPポーション3	
ハイHPポーション3	

現在重量: 0  
 最大重量: 13  
 所持金: 25000  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	1	
効果: 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
アームズマスタリー:召喚具	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の《アームズマスタリー:〜》を同時に使用することはできない。								
ディフェンスハイロウ	5	10	セットアップ	視界	場面(範囲)	自動	5	
効果: 対象の【物理防御】と【魔法防御】を+[SLx3]する。このスキルはあなたを対象に選択できない。この効果はラウンド終了まで持続する								
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動	5	
効果: ラウンド1回、シーンSL回「種別:召喚具」のアイテムからひとつ選択する。選択したアイテムを装備する								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果: 対象のHP回復を行う。対象の【HP】を[3D+CLx3]点回復する。								
ハイロウコール	1	4	セットアップ	-	自身	自動	1	
効果: 《ディバインコール》と《アタックハイロウ》《ディフェンスハイロウ》《ソニックハイロウ》のいずれか1つを使用する								
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは2D(貫通ダメージ)となる。また、対象が「分類:妖魔、魔獣、魔族」で、1点でもHPダメージを与えた場合、[威圧]を与える。クリティカル:ダイスロール増加								
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術	5	
効果: 対象にダメージ増加を行う。対象が行う武器攻撃のダメージに+[SLx3]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
ディバインキャスター	5	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果: 魔術判定の達成値に+[SL+1]する。								
マニフィカート	1	5	効果	-	自身	自動	1	
効果: 《ホーリーウェポン》や《ホーリーワード》と同時に使用する。同時に使用したスキルの「効果」に「攻撃の命中判定に+1Dする」を追加する。								
ディバインマジック	1	10	DRの直前	-	自身	自動	3	
効果: シナリオSL回。あなたが行う魔法攻撃のダメージ								
ホーリーアーマー	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	5	
効果: 使用する際に【物理防御力】【魔法防御力】からひとつ選択せよ。対象の、選択した防御力に+[SLx2]する。この効果はシーン終了まで持続する。クリティカル:コスト0								
ハイプロテクション	5	-	パッシヴ	-		-	5	
効果: 《プロテクション》の効果に+[5+SLx3]する。								

《プロテクション》 6D+20  
 +カドケウス 6D+32

