

キャラクター名 ウルクス	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	タビット	種族特徴	第六感
生まれ	学者	性別	♂
		年齢	19
冒険者Lv	11	経歴	今でも使うキメ台詞を持っている
経験点	5040		まだ恋をしたことがない
			5つ以上の地方に行ったことがある

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3	1	-6	3	0				
体	8	敏捷度	4	4		13	2	コンジャラー	11		
		筋力	6	10		24	4	セージ	8		
心	9	生命力	10	8		26	4	エンハンサー	6		
		知力	14	13	2	38	6	アルケミスト	2		
		精神力	8	7		24	4				

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122p	巨人語	○	
ルーンマスター	1B34p	交易共通語	○	○
鋭い目	2120p	神紀文明語		○
弱点看破	2121p	ドラゴン語	○	
魔法拡大/数	1B39p	ドレイク語	○	
かばう	1B36p	汎用蛮族語	○	○
防具習熟A/盾	1B31p	魔神語	○	
鉄壁	1B30p	魔動機文明語	○	○
足さばき	1B29p	魔法文明語	○	○
防具習熟S/盾	1B32p	妖精語	○	
	p	妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
メディテーション	
アンチボディ	
スフィンクスノレッジ	
リカバリエ	
パークメイル	
パラライズミスト	
堅陣の構え	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	必要ランク	筋力	回避力	防護点
	ファイター	7	7	9	11	1		6
	グラブラー	0				10	0	4
	フェンサー	0						4
	シューター	0						4
回避技能					ファイター	合計値	9	18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	ナイフ 発動体加工	1H投	1		2d+ 0	10	0	1									
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 _m	20 _m	60 _m	2d+ 9	18	76	操霊魔法	11	17			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 14	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 15	59							

装備品	説明	装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識+1		
耳 石人の耳飾	器用-6、防護+1		
顔 赤の眼鏡	寝ない		
首 ポーションインジェクター	アンチマジックP入り		
背中 シールドアーム	必筋15以下の盾を装備可能、回避失敗で落とす		
右手 知力増強の腕輪	知力+2		
腰 アルケミーキット	アルケミスト技能の為の道具	左手 マナリング	発動体を兼ねる、魔法の打点+1
足 韋駄天ブーツ			
その他 血晶石の腹帯	受けたダメージの1/10をMPとして保存。石と併用可、1RでMP消費		

その他メモ	自動失敗チェック
「兎が前衛でも別に良いだろ！」	□□□□⑤
兎を使っているとやたら生命の出目が出るからもしかしたら行けるかもと思った、行けそうな出目が出た。	□□□□⑩
目指すは前衛コンジャラー	□□□□⑮
画像は完全にウルクス先輩	□□□□⑳
タビットたちの中で大きすぎて少しいじられてたという過去がある。大きいのは大きいけどあまり大きいと言われるのは好きではない	□□□□㉑
モフモフされるの容認派	□□□□㉒
ガチ戦闘時には4足歩行モードになる。意味はない	□□□□㉓
ナタルの呼び方→先輩	□□□□㉔
	□□□□㉕

