

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-------|-------|-------|-----|-----|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 9 |
| サポートクラス | モンク | Lv.1: | ウォーリア | 性別 | 男性 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 17歳 |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | 師匠 |
| 出自(効果) | 騎士 | | | 目標 | 憧憬 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 23 | 22 | 16 | 8 | 9 | 10 | 9 |
| ボーナス | 7 | 7 | 5 | 2 | 3 | 3 | 3 |
| クラス修正 | 2 | 1 | 2 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 9 | 8 | 7 | 2 | 3 | 4 | 3 |

| | |
|------|-----|
| HP | 114 |
| MP | 62 |
| フェイト | 6 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------------------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ブラウ・シックザール(アサルトソード相当) | 至近 | -2 | 22 | 0 | 0 | 0 | -3 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | 外観上未装備(バトルマスク相当) | | | | | 4 | | | |
| 胴部 | 守護隊正式防具: 剣士(アーキバスターマー相当) | | | | -1 | 11 | | | 0 |
| 補助 | クイックバンド | | | | | | | 2 | 1 |
| 装身具 | 手入れ道具 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 8 | 0 | 7 | 0 | 4 | 10 | 14 |
| スキル | アーケターガ、コンバットマスタリー | | 3 | | | 6 | 4 | | |
| その他 | 手入れ道具 | | | 1 | | | | | |
| 総計(右) | | | 9 | 23 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 6 | 21 | 8 | 9 | 15 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 3 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3 | 1 | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 8 | 1 | | 9 | + 3 d |
| 危険感知 | 3 | 1 | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|--------------------------|----------------|
| バックパック | ※くさび×4 |
| ベルトポーチ | 小型ハンマー |
| 冒険者セット | 理力符: 光×2 → 1 |
| ポーションホルダー | 耐毒符×2 |
| →ハイMPポーション×5 → 4 → 3 → 1 | |
| →ハイHPポーション×4 → 2 → 1 | |
| 万能薬×2 | 折り畳み梯子 |
| →毒消し×1 | ”父の剣” |
| | ネックレス |
| MPポーション×5 | |
| EXHPポーション×2 | ランチボックス |
| 小道具入れ | →レーション(野菜相当)×5 |

現在重量: 34 所持金: 2080 預金・借金:

最大重量: 53

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------------|-----------------------------|-----|--------|-----|----|----|-------|------|
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1 | | | | | | | |
| バッシュ | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果: | 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | |
| カバーリング | 1 | 2 | DR直前 | 至近 | 単体 | 自動 | 1/1d | 1/1d |
| 効果: | 対象をカバーする | | | | | | | |
| カバームーブ | 3 | 4 | カバーリング | - | 自身 | 自動 | 3/3d | |
| 効果: | カバーリングの射程を20mに変更 SL/3d | | | | | | | |
| アームズマスタリー: 両手剣 | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | 両手剣の命中判定に+1d | | | | | | | |
| スマッシュ | 1 | 5 | マイナー | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | 白兵攻撃のダメージに+[筋力](7) | | | | | | | |
| ウェポンガード | 1 | 4 | DR直後 | - | 自身 | 自動 | 1/1d | 1/1d |
| 効果: | ダメージを攻撃力/2減らす | | | | | | | |
| オートガード | 3 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | 物防+6 魔防+4 | | | | | | | |
| ブランディッシュ | 3 | 3 | メジャー | 至近 | 4体 | 命中 | - | |
| 効果: | 「SL×2」体の対象に白兵攻撃 | | | | | | | |
| スラッシュブロー | 2 | - | DR直前 | - | 自身 | 自動 | 1/3d | |
| 効果: | DRダイスに+4d | | | | | | | |
| プロボック | 1 | 4 | セットアップ | 10m | 単体 | 筋力 | - | |
| 効果: | 達成値に+(SL)×2 対象の精神と対決。「逆上」付与 | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | - | 攻撃宣言時 | - | 自身 | 自動 | 1/3d | |
| 効果: | ダメージに+90 対象を「単体※」に変更 | | | | | | | |
| リバウンドバッシュ | 1 | 3 | 《バッシュ》 | | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | バッシュを「対象: 6体」「射程: 至近」に変更する | | | | | | | |
| コンバットマスタリー | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | 武器攻撃の命中達成値に+2 | | | | | | | |
| レイザーシャープ | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | CL5以上 | |
| 効果: | 武器攻撃のDRに+1d | | | | | | | |

CL1 取得スキル
 《バッシュ》2 《カバーリング》1 《カバームーブ》2

レイル・クアントゥム(アバター: 博麗霊夢)中の人: 三色
 ベルヴェ守護隊の一員だった父(故)を持つ少年。剣の腕前はそこそこだが、父と異なり両手剣を使う。マジェスタでの修練の他に、時々帰ってくる父とも稽古をしていた。
 ドリイドとしての素質は低い。
 父譲りの正義感や自分の実力等はよく把握しており、その上で普段は軽い態度をとっている。ただ、一方で激昂しやすい傾向があり、他の学生を殴っては呼び出しをちよくちよく喰らっていたようだ(学生時代)。卒業時の席次は3位。戦闘実習については類を見ないほどの好成績だが、主に内申点で引かれている模様。

PC
 ルーナ: 生意気な妹みたいな奴? 最近何かにつけてアティと二人きりにしようとしてくる…。何なんだいったい…。……セレーネの誕生日会の帰り際にキスされた…意味が分からない。

アティ: ……………わからん。

