

キャラクター名
近衛 穂希(このえ・ほまれ)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ブラックドッグ		ワークス	高校生	カヴァー	古い家の一人娘
	オプション		年齢	18	性別	女
覚醒	無知	衝動	恐怖	初期侵食率	32	%
出自	名家の生まれ	経験	大事故	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	3	1	1			5	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	2		交渉		
回避	3		知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:	1		知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀		-1	3	5		
リバーストリック(1+2+3)	白兵	8r+2		9		クリティカル値8。
レネゲイド・カタパルト(5+7)		0				セットアップロセス。行動値+12(1001なら+16)。そのラウンドの間、ダメージに行動値を加算。
クラクトリック(1+2+3+4)	白兵	8r+2		9		クリティカル値8。ガード選択不可・装甲値無視。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯電話	
制服	
カジュアル	
コネ:コーポレート	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
DロイスNo.41-神速の担い手	P	N		
荒吹緑	P 慈愛	N 疎外感		
木下桜	P 懐旧	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 【シンドローム】組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限値7)。								
電光石火	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 【肉体】【感覚】このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]個する。ただし、このエフェクトを使用したメインプロセスの終了時に、このキャラクターはHPを1D失う。								
さらなる波	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 【シンドローム】このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×2]する。								
バリアクラッカー	1	4	メジャー	武器	-	対決	80↑	
効果: 【白兵】【射撃】このエフェクトを組み合わせた攻撃に対して、対象はガードを行えない。また、この攻撃に対してカバーリングを行なった場合、ガードを行なったものとしてダメージを算出できない。さらに対象の装甲値を無視してダメージを算出する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
加速装置	3	1	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 【-】そのラウンドの間、このキャラクターの【行動値】を+[LV×4]する。								
フルインストール	2	5	イニシアチブプロセス	至近	自身	自動	100↑	
効果: 【-】そのラウンドの間、このキャラクターが行なうあらゆる判定のダイスを+[LV×3]個する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。このエフェクトは他のエフェクトと組み合わせて使用できない。								
スピードスター	1	3	セットアッププロセス	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: 【-】そのラウンドの間、このキャラクターが与えるダメージにこのキャラクターの【行動値】を加える。ただし、このラウンドの間、このキャラクターはあらゆるアクションが行えない。このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。								
リフレックス:ハヌマーン	3	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果: 【シンドローム】組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限値7)。								
アクロバット	1	2	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: 【回避】このエフェクトを組み合わせたドッジのダイスを+LV個する。								
軽功	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: このキャラクターがすさまじく身軽であることを示すエフェクト。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「淀んでいるわ、あなた」

<近衛家の令嬢?>
とある古い名家の一人娘、なのだが本人はそのことを疎ましく思っている。地元でも有名なので、名前だけは通っている高校でもかなりの知名度。ただし、それ以外はほとんど普通の高校生である。

<その性格>
基本的には愛想は皆無。特定の親しい相手でもそのペースは変わらず、ひたすら距離を置こうとする。無遠慮に近寄ろうとする相手には容赦のない言葉が飛んでいくため、友人も皆無。クラスでも浮いた存在となっている。また、一見クールなようにいて熱くなりやすかったり、動揺すると年齢相応の素の一面が見え隠れするなど、複雑でアンバランスな内面をもつ。

<その能力>
護身術を会得していたりと、妙な特技をいくらか持っている。成績は中の上程度だが、運動は得意な様子。

<大火災>
まだ幼い頃、町が丸ごと一つ焼失した大火災に巻き込まれたことがある。記憶には赤い光景と悲鳴、そして熱さくらいしか残っていないが、心の奥底には強烈なトラウマとして残っているようだ。そのせいか、火を苦手としている。