キャラクター名	プレイヤー名
アオヤギ・ソロリティ	

ポジション	ソロリティ	**享年**	11
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	18

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
呪い	
ゲーム	
先生	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ココ	対抗	3	①②③④⑤	
スノウ	恋心	3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	１～３	射撃攻撃5
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してよい。
頭		カンフー		オート		自身	行動値増加１
頭		スコープ		ジャッジ		自身	支援２　射撃のみ
頭		アドレナリン		オート		自身	行動値増加１
ポジション		号令		ラピッド	2	全	自身を含む舞台上にいる姉妹全員が任意の攻撃マニューバ１つをラピッドで使用してよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において出目＋１してよい
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1 コスト-1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	なし	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
腕		ぬいぐるみ		オート	なし		たからもの
頭		宝石		オート	なし		たからもの
メインクラス		銃型		ジャッジ	2		妨害2。その後同対象に射撃攻撃１を行ってよい。