

キャラクター名 プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男	年齢	2 5
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5			14	2	プリースト/賢神キルヒア	5		
体	5	敏捷度	9			18	3	スカウト	1		
		筋力	3			8	1	セージ	2		
心	12	生命力	5	1		11	1				
		知力	9	1		22	3				
		精神力	8	1		21	3				

戦闘特技			
魔法拡大/数	226	p	
魔法誘導	223	p	
MP軽減/プリースト	223	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	2 /合計 2

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ	鎧と盾				
	ファイター	0				必要ランク	筋力	回避力	防護点	
	グラップラー	0				鎧		7	3	
	フェンサー	0				盾				
	シューター	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能								合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
	クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
					2d+													
					2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
聖印	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
宿代(一週間分)	○□□○□□

		所持金		1075	預金・借金		G	G
--	--	-----	--	------	-------	--	---	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	3	26
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 5	2d+ 4	2d+ 6	2d+ 8	36	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗	チェック
APP 2 1		□□□□⑤
HP最大値 1 9		□□□□⑩
MP最大値 3 3		□□□□⑮
とんがり帽子により魔物知識判定+1		□□□□⑳
先制判定=スカウトレベル+敏捷ボーナス 形状: 起点指定は乱戦エリアでも的確に対象を指定することが可能		□□□□㉒
日課は武器の素振り		□□□□㉔
賢神キルヒアを信仰している		□□□□㉖
追加 ペネトレイト		□□□□㉘
ウィークポイント		□□□□㉚
フィールドプロテクション MP 2		□□□□㉜