

キャラクター名 メイプル=ハニースウィーツ プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	参謀	性別	女性	年齢	自称25
冒険者Lv	11	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	380		命を救われたことがある 守りの剣を持ったことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	2			12	2	ファイター	7	バード	1
敏捷度	2	2		14	2	プリースト/シーン	7	アルケミスト	11
筋力	2	5		14	2	スカウト	1	ライダー	2
生命力	4	4		15	2	レンジャー	1	ウォーリーダー	6
知力	12	15		40 + 2	7	セージ	3		
精神力	8	3		24	4	エンハンサー	5		

戦闘特技		ダメージ	備考
タフネス	2122p		p
魔力撃	1B39p		p
精密射撃	1B30p		p
鷹の目	1B30p		p
連続賦術	1B32p		p
両手利き	1B32p		p
魔力撃強化	1B32p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	アーマーラスト
ストロングブラッド	エンサイクロペディア
メディテーション	ディスベルニードル
マッスルベアー	スラッシュフィールド
スフィンクスノウリッジ	クレイフィールド
レクイエム	軍師の知略
HP強化	鉄壁の防陣2 鉄鎧
高所攻撃	鉄壁の防陣2 堅体
パラミス	堅陣の構え
クラッシュファンク	鉄壁の防陣3 甲盾
ミラージュデイズ	鉄壁の防陣4 無敵
ポイズンニードル	
イニシアチブブースト	
バインドアビリティ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	9	9	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	9	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
戦旗槍加工エジャベリン(防)	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
カードシューター	1H			2d+ 0		0											
悩ましサイン	1H			2d+ 0		0											
魔法のサーベル	1H	10	1	2d+ 10	10	10	10										
風のライロッキエッジ	1H	5	2	2d+ 11	10	11	5										
エレメンタルブレイド	1H	5	1	2d+ 10	10	10	10										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 9	4

HP
63

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	17			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
45

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 蝙蝠の耳飾り	見えなくても大丈夫! ベタ受けるけど、魔法には関係ない!
顔 ひらめき眼鏡	探索、見識+1
首 ポーションインジェクター	in ウィッチポーション
背中 インテリアニマルサック	探索・魔物知識・危険感知・震感知+1
右手 知性の腕輪	割らない
腰 軍師ちよーしよー	
足 D.G+ウエポンホルダー改	武器二つ内包
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 操りの腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
バーバー髪結い 5	□□□□⑤
ヘラルディスト紋章学者5	□□□□⑩
	□□□□⑮
育ての親に拾われた&命を救われたことがある	□□□□⑳
シーン神殿前に捨てられていて、シーン神殿によって育てられた。よって、シーン神殿の人々は全員家族だと思っている。家族を何よりも大事に思っていて、家族の収入を賄うために冒険者になった。	□□□□㉕
その為、お金はちょっと大事。シーン神殿は少し金欠気味なので、少しでも冒険者になって稼いでシーン神殿のために と思っている。	□□□□㉙
また、信者拡大については、慈悲の心を見せればきっとわかってくれるはず と思っている。	□□□□㉚

