キャラクター名
アルム・レント

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	3	経歴	自慢出来る二つ名を持っていた		
経験点	210		恥ずかしい二つ名を持っていた		
			知り合いに生き返った人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	12			20 + 1	3
		敏捷度	7	3		18 + 1	3
体	4	筋力	10			14	2
		生命力	8			12	2
心	9	知力	9			18	3
		精神力	10	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	3		
スカウト	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
両手利き	223 p		p
精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	5

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 7	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 7	10	6											
サーペンタインガン 射程10m、装填3 活性弾	1H	1		2d+ 6	11	6											
サーペンタインガン 射程10m、装填3 活性弾	1H	1		2d+ 6	11	6											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	マギスフィア(小)	OP「ターゲットサイト」
首	マギスフィア(小)	OP「クリティカルバレット」
背中		
右手	能力強化の指輪(敏捷)	
腰	アルケミーキット	
足	バレットスリンガー	
その他	マギスフィア(大)	OP「エフェクトウェポン」OP「ヒーリングバレット」OP「エフェクトバレット」

装備品		説明
左手	能力強化の指輪(器用)	

その他メモ

シナリオ履歴
【仮初の宿に住まう者】
いやー、アーニャちゃんも無茶なことしてくれるよ
依頼自体も中々狡猾で、皆も危なかったけど…うん、大丈夫
俺に任せておけば大丈夫、そう言ったでしょ？

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アルム・レント

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(一週間分)x3	○□□○□□
弾丸x2	○□□○□□
活性弾	○□□○□□
マテリアルカード・緑Bx10	○□□○□□
マテリアルカード・緑Ax6	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石(2点)x3	○□□○□□
魔晶石(3点)x3	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
	○□□○□□
OP「ターゲットサイト」	○□□○□□
OP「クリティカルバレット」	○□□○□□
OP「エフェクトウェポン」	○□□○□□
OP「エフェクトバレット」	○□□○□□
OP「ヒーリングバレット」	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
アンチドーテポーションx3	○□□○□□

所持金: 13 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数
称号"偽りの宿を暴きし者"	20

名誉点 所持 13 /合計 33