キャラクター名
ログ

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	12
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	バード	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	天啓
出自（効果）	商人			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	9	15	26	7	23	7
ボーナス	3	3	5	8	2	7	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2
他修正							
能力値	3	4	5	10	3	9	4

HP	93
MP	120
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ビギナーズロッド	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部									
胴部	クルセイダーガーブ				-1	5	1		-1
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	5	0	9	8	8
スキル									
その他	楽器								
総計(右)			3	5	5	10	11	7	7 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 5 d
アイテム鑑定	10			10	+ 3 d
魔術判定	10		2	12	+ 2 d
呪歌判定	9			9	+ 2 d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
ハイMPポーション×２	
ポーションホルダー	
EXMPポーション×３	
冒険者セット	
転送石	
異次元バッグ	
万能薬×５	
崩壊の角笛	
飛翔符	
名馬	

現在重量： 13		
最大重量： 21	所持金： 25590	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： HPを3D+CL×３回復								
ジョイフルジョイフル	2	6	メジャー	20m	単体	呪歌判定	SL/シーン	
効果： 行動済の対象を未行動にする								
ディスコード	5	3	DR直前	20m	単体	自動成功		
効果： ダメージ+（SL)D								
ファイトソング	★		セットアップ	20m	単体	自動成功		
効果： 使用制限があるスキルを1回復								
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動成功		
効果： 対象が受けるダメージを0にする								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ		自身	自動成功		
効果： ヒールを同時に使用できる								
ホーリーアーマー	5	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 物理か魔法防御に+SL×2								
キュア	★	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： バッドステータス回復								
ヘイスト	2	3	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果： 行動値+（SL)D								
エンサイクロペディア	★		セットアップ	視界	単体	知力		
効果： 即座にエネミー識別を行う								
アドバイス	2		判定の直前	20m	単体	自動成功	SL/シナリオ	
効果： 判定に+1D。1シナリオに（SL+1）回								
ナチュラルヒストリー	1		パッシブ		自身			
効果： エネミー判定+2D								
デボディション	1	10	マイナー		自身	自動成功	SL/シナリオ	
効果： HP,MP回復ダメージ増減の効果+5D。1シナリオにSL回								

妻帯者で3人の子持ちのおっさんです。
以前はバードとして女性を口説きまわったが、
結婚後セージになり、抑えている。
それでも好みの女性を見かけると口説いてしまう癖があり
その度に妻に怒られている。
戦闘では回復と補助を駆使し支援に専念します。

キャラクター名

ログ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヒールオール	1		ヒール		自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	ヒールを対象：場面選択、射程：視界に変更する							
コンコーダンス	★		パッシブ		自身			
効果：	対象：シーン射程：視界の全ての対象にエネミー判定を行える							
ハイプロテクション	2		パッシブ		自身			
効果：	プロテクションの効果に+5+（SL×３）							
パリペイティア	★		判定の直後	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果：	対象が行った判定を振り直させる。フェイト１点消費							
パトロナイズ	★	10	判定の直後	20m	単体	魔術判定	1/シーン	
効果：	対象の命中判定の値を魔術判定で上回った場合攻撃無効化							
リデュース	1	12	DR直前	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果：	対象のダメージロールを-（SL×3）D							
ファーストエイド	★		メジャー	至近	単体	器用		
効果：	難易度10の器用判定に成功するとHP1で戦闘不能回復							
フェイス・アエマ	1				自身			
効果：	HP,MP回復を行うスキル、アイテムの効果に+2							
マジカルハーブ	2		アイテム					
効果：	MPポーション５かハイMPポーション２個獲得							
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身	自動成功		
効果：	ポーション一つを使用する							
インサイト	★		パッシブ		自身			
効果：	嘘を見抜くなど精神判定+1D							
モンスターロア	★		パッシブ		自身			
効果：	エネミー判定+1D							
ヒストリー	★		パッシブ		自身			
効果：	国や街の概要、歴史、人物、過去にあった出来事について+1D							
ブラフ	★		パッシブ		自身			
効果：	ハッタリなど精神判定+1D							
トランプ	★		判定の直前		自身	自動成功		
効果：	情報収集判定+2D							
オピニオン	★		パッシブ		自身			
効果：	交渉などの精神判定+1D							
アナライズエリア	★	6			自身	知力		
効果：	警戒行動を行える。その判定を知力判定にする							
アイデンティファイ	★		パッシブ		自身			
効果：	アイテム鑑定+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								