キャラクター名: アヤト

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	自慢できる二つ名を持っている		
経験点	500		空を飛んだことがある		
			臨死体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10			17	2
		敏捷度	4			11	1
体	6	筋力	11			17	2
		生命力	4			10	1
心	14	知力	1			15	2
		精神力	4			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		13		4
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

風妖精契約用宝石x2	○□□○□□
光妖精契約用宝石x2	○□□○□□
	○□□○□□
5点魔晶石	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

保存食（一週間分）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 10 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
16

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 宝石ケース	風2 光2
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

継承されし知識と高い魔法能力を
セクハラとナンパに使う、よくいる一般的なハイマンの少年。

(2D6+1D6+2D6+1D6+1D6+1D6) → 10[4,6]+4[4]+11[5,6]+4[4]+1[1]+4[4] → 34
：2d+1d+2d+1d+1d+1d #2
SwordWorld2.0：(2D6+1D6+2D6+1D6+1D6+1D6) → 7[1,6]+2[2]+5[1,4]+4[4]+3[3]+6[6] → 27
：2d+1d+2d+1d+1d+1d #3
SwordWorld2.0：(2D6+1D6+2D6+1D6+1D6+1D6) → 9[3,6]+4[4]+5[1,4]+1[1]+3[3]+6[6] → 28

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟