キャラクター名
アメリア・レベット

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴	1つ目： 奇妙な予言をされた		
経験点	5200		2つ目： 大切な約束をしたこと		
			3つ目： 家族に魔法使いがいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	7			20	3
		敏捷度	12	1		26 + 1	4
体	0	筋力	6			6	1
		生命力	13	2		15	2
心	12	知力	5	4		21 + 1	3
		精神力	13	4		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	7		
セージ	2		
エンハンサー	1		
バード	2		
アルケミスト	6		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
ワードブレイク	2124 p		p
連続賦術	A13 p		p
賦術強化	A13 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
メディテーション		
モラル		
レジスタンス		
パラライズミスト		
クリティカルレイ		
ヴァーパルウェポン		
バークメイル		
イニシアティブブースト		
エンサイクロペディア		
神速の構え		
鉄壁の防陣Ⅰ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
楽器(リュート)	2H	1		2d+ 0	0	0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔	紅の眼鏡	破壊時：眠りに対する抵抗失敗を成功にする
首		
背中	軍事徽章	
右手	知性の指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	俊足の指輪	

その他メモ

母親（孤児院経営：通称 マザー） アリア・レベット （ブルー・リブ・レベット の親戚/無理かな・・・）

幼くして 両親を知らない私…
両親は 私を祖母に当たる アリアへ預け 自らの探究心を満たす為に 旅出たと
祖母：アリアは 教えてくれた

祖母は 親戚であり 同じグラスランナーである ブルー・リブ・レベットの話をよくしてくれました
「貴方の歌は 凄く 素敵… レベットと似た才能を感じるわね…」
そう言われて嬉しくなり 彼のようになりたいと決心

「もしかしたら 同じ血筋なのかもね？ …ふふふ」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アメリア・レベット

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

【マテリアルカード】
緑Bx9
緑Ax14
赤Ａx10
金Ａ
白Ａx2
月光の魔符+2x2
魔晶石5点x2
魔香草x6
消費
知性の指輪x2
緑Bx5
緑Ax3

スカウト用ツール

所持金 8005 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 300 /合計 300