

キャラクター名
ダイナ

プレイヤー名

種族	バジリスク	種族特徴	邪視と瞳石、猛毒の血液、魔物化、弱点(水氷+3)		
生まれ	部位操者	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	本来とは異なる性別として育てられた		
経験点	3620		家族に異種族がいる 魔物に襲われてことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	5		26 + 2	4
	11	敏捷度	9	1		19	3
		筋力	11	3		25	4
13	生命力	7			18	3	
	知力	5	1		19	3	
		精神力	6	5		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
スカウト	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
フィジカルマスター	5		

戦闘特技	
精密射撃	IB30 p
武器習熟A/ボウ	IB31 p
武器習熟S/ボウ	IB31 p
鷹の目	IB30 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
クリティカルレイ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	10	11

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ラップドボウ 射程30m	2H	13		2d+ 11	10	14	28										
スィフトボウ 射程20m 矢を2本同時に放つ OM+3	2H	10		2d+ 11	10	14	20										
スナイパー 射程40m	2H	10		2d+ 11	9	14	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 0	2	39
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 10	2d+ 11	24	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 サバイバルコート	
右手 <宗匠の腕輪>	
腰 えびら	24本収納可
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 <巧みの指輪>	

<p>— その他メモ —</p> <p>血のつながりがあるかはよくわからないが バジリスクの母、人間の父という変わった家庭で育った 一人っ子であり、蛮族の社会で生きる為の強さを求められた為、男として育てられている その為、本人は女らしくしたいなと思っていても、どうも上手くいかないようだ 父が人間の為なのか、変身後の自分の体が嫌い 変身するくらいなら、死んだ方がまし</p> <p>人を良く思わぬ蛮族に襲撃され、父と母は死亡 本人は、命からがら逃げだした</p> <p>人族の領域に逃げ込んだはいいものの</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p>
--	--

