キャラクター名
ハント

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	20
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	30代・・・？
種族	ヴァーナ			**境遇**	親友
出自（効果）	狩人			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	29	35	6	13	6	30
ボーナス	4	9	11	2	4	2	10
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正							
能力値	5	12	11	2	6	2	12

HP	171
MP	156
フェイト	20

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	雷鳴の弓	30m	-2	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ブラッディベレー					3			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	トリックマント					5			
装身具									
能力値			12	0	11	0	2	17	10
スキル			8	20					5
その他	ブラッディベレー		2	3					
総計(右)			20	33	11	11	2	17	15 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ミスリルの矢（矢筒）*5	おとり餌（小道具いれ）
焼酎（火酒相当）*1	ランタン（小道具いれ）
ﾊｲMPP*5（ﾎﾟｰｼｮﾝﾎﾙﾀﾞｰ）	香水
ハイHPP*2	理力符*12（6属性各2枚づつ）
ポーションホルダー	
野営道具	
矢筒	
小道具いれ	
枕（小道具いれ）【済】	
釣竿（小道具いれ）【済】	
錠前（小道具いれ）	

現在重量： 19		
最大重量： 24	所持金： 301392	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
インタラプト	★		効果					
効果： 1ｼﾅﾘｵ1回/ｽｷﾙ打消し								
ワイドアタック	★	4	ﾒｼﾞｬｰ	武器	範囲（選）	命中	5	
効果： 武器攻撃/命中判定+[SL（5）]								
アームズマスタリー：弓【済】	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 命中+1D								
リサイクル	★	8	効果		自身	自動	1	
効果： ｼｰﾝ終了時/使用した「矢弾」が所持品に戻り、再使用可能となる								
スペシャライズ：弓【済】	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ				5	
効果： 命中+SL（5）/ﾀﾞﾒｰｼﾞ+SL（5）								
スティール	★	3	DR直後		自身	自動	5	
効果： 1ｼﾅﾘｵSL（5）回/攻撃したｴﾈﾐｰのﾄﾞﾛｯﾌﾟ品を得る								
デュアルアロー	1		効果		自身	自動	3	
効果： 1ｼｰﾝSL（1）回/同じ「矢弾」を二個消費/効果が二倍								
フルスピード	★	4	効果		自身	自動	3	
効果： 移動直前/【移動力】+[SL（3）*5]m								
ハンティングアイ【済】	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 射撃ﾀﾞﾒｰｼﾞ+3								
ジャッジメント	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 自分以外のギルメン行動値+2								
ハンターショット【済】	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 命中+3								
スプリンター【済】	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 移動力+5								
スピードショット【済】	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 弓の行動値修正を+-0にする								
ストレイトショット【済】	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 射撃武器の命中+1D								

ｳｻ耳のおっさん。
若いころに雷鳴の弓との運命の出会いがあった。
親友から金を借りるほど、現在金に困っている。

一人称　おっさん
口癖　若いっていいよね～

命中さえ上げられれば怖いものはないと思っている。
フェイトが本当は31点ある！

キャラクター名
ハント

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォーチュンヒット【済】	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	武器ﾀﾞﾒｰｼﾞ+【幸運（12）】							
ニンブルスティール	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	スティールのﾄﾞﾛｯﾌﾟロールに+1D							
ラストラック	★	10	判定直後		自身	自動	3	
効果：	1ｼﾅﾘｵ3回/判定直後、判定で振ったダイスをSL（3）個以下の任意の数だけ振りなおせる							
ハードラック	★	10	効果		自身	自動	3	
効果：	1ｼﾅﾘｵSL（3）回/命中判定の振りなおしが終わった後、出目を一つ[6]に変更できる/6ゾロ以上になればｸﾘﾃｨｶﾙとして扱う							
エイミングショット	★	10	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動	1	
効果：	ﾗｳﾝﾄﾞ終了まで/射撃命中判定+1D							
フィールドワーク	2	4	判定直前		自身	自動	5	
効果：	1ｼｰﾝSL(2)回/判定直前、その判定に+1D							
ディフェンストリック	★		DR直後	視界	単体	自動	3	
効果：	1ｼﾅﾘｵ1回/敵対象の出すﾀﾞﾒｰｼﾞを-[SL(3)*20]							
バーサタイル	★		ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ		自身	自動	1	
効果：	1ｼﾅﾘｵ1回/使用済みの[1ｼﾅﾘｵ1回]のスカウトｽｷﾙの使用回数を1回増やす							
グッドラック	★	8	効果	視界	効果	自動	1	
効果：	1ｼｰﾝ1回/ﾄﾞﾛｯﾌﾟロール直前に使用/ﾄﾞﾛｯﾌﾟロール+1D							
ワイドスラッシュ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	ワイドアタック時の命中+1D							
	1							
効果：								
ゲッシュ：禁酒の誓い【済】	1							
効果：	最大HP+10.破ると最大HP-20（実質-30）							
トラッキング	★							
効果：	足跡、痕跡の調査【感知6】判定+1D							
レストタイム	★							
効果：	1ｼﾅﾘｵ1回/ｼｰﾝ終了時/HP・MP[3ｄ+CL20]回復・1ｼﾅﾘｵ1回							
ブラフ	★							
効果：	嘘をついてみる【精神2】判定+1D							
アニマルエンパシー	★							
効果：	動物と意思疎通でもうまくいかない							
リムーブトラップ	★							
効果：	【済】							
ストリートワイズ	★							
効果：	風の噂で聞きました【幸運10】判定+1D							
トレーニング：器用【済】	1							
効果：								
トレーニング：敏捷【済】	1							
効果：								
トレーニング：感知【済】	1							
効果：								
トレーニング：幸運【済】	1							
効果：								

キャラクター名

ハント

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フィッシング	★							
効果：	1ｼﾅﾘｵ1回/ｼｰﾝ終了時/MPを[3D+（CL20）*2]点回復							
エンラージリミット	1							
効果：	所持品の重量制限*2倍							
効果：								
効果：								
効果：