キャラクター名

オルタ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		アクセサリー		オート	なし	なし	たからもの
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断+出目+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際白兵・肉弾ダメ+1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	任意の狂気点+1 支援3
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃で出目+1してもよい
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	攻撃時自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」使用不可
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断出目+1 ターンおよび戦闘終了時任意のパーツひとつ損傷