キャラクター名

タルト

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメ+2 自身がダメージを与えた際使用可
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾2+連撃2 一回だけ振り直し可
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			たからもの
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾 出目+1してもよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵ダメージ+1
サブクラス		完全捕食		オート	なし	0	肉弾攻撃成功時対象の残パーツ（判定値-5)以下なら全てのパーツ損傷