キャラクター名: ライアル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	始まりの剣を探している。		
経験点	2830		親しい人と生き別れている。		
			兄弟に異種族がいる。（ぶっちゃけ反映してない ←考えてなかった）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7			16	2
		敏捷度	6	3		18	3
体	9	筋力	1	5		15	2
		生命力	1	3		13	2
心	12	知力	4	2		18 + 2	3
		精神力	6	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	5		
レンジャー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	6	7	6

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		5		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		1	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンペスト 射程30m、装填6、ダメージ+1	2H	10		2d+ 6	11	10											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 7	10	9											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 7	10	9											
ダガー	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ザルツ語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 1	3

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	8			

練技/呪歌/騎芸/賦術

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 迷彩ローブ	野外での隠密・尾行判定+2
右手 叡智の腕輪	知力+2、砕くと+14
腰 バレットポーチ	装弾数24発。通常弾20発、活性弾4発。
足 友印のダガー	
その他	

装備品	説明
左手 マギスフィア	マギテックの必需品。アタッシュケースのような箱に収納している。ベルトで止め、背負い、腰に携帯している。

その他メモ

【経歴】
人間の両親に育てられたナイトメアの青年。だが、両親には何不自由なく育てられている。
彼には双子の兄がいるが、その兄もまたナイトメアである。しかし、冒険者として旅立ち消息を絶っている。
兄弟で支え合って生きてきた為、自分がナイトメアであることをネガティブに感じることは無いようだ。兄が魔道機文明に関する書物をことある事に商人から入手してくるので、ライアルもその手の書物は読破を重ね、知識を深めマギテックの素質を得ていった。ライアルは世界を作った剣を、史上最高の技術で作り上げられた魔道機械ではないのかと考えており、その手がかりを見つけ出すために冒険者となった。
金銭感覚に乏しく、よく人に金を借りては踏み倒す。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ライアル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
仮面(鉄)	○□□○□□
バレットポーチ（N20/H4）	○□□○□□
元気の出る干し肉x2	○□□○□□
マギスフィア(中)	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
インドミタブルポーション	○□□○□□
魔晶石(15点)	○□□○□□
マギスフィア(小)	○□□○□□

	○□□○□□

	○□□○□□

所持金 6174 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 128 /合計 128