キャラクター名
モルガン

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	自傷	初期侵食率	30 %
出自	犯罪者の子	経験	死と再生	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	3			5
社会	4	0	0			4

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
霧谷雄吾	P 同情	N		
大槻創　そうそう	P 好意	N 猜疑心		
響子	P 連帯感	N 猜疑心		
ほむほむ	P 連帯感	N 嫉妬		
れいいち	P 親近感	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ジャミング	3	3	AT	視界	単体	自動	1/R	
効果： 対象が判定を行う直前に使用する。その判定のダイスをーLV個する。								
縮地	2	2	AT	至近	自身	自動	1シナリオLV回	
効果 :あなたが戦闘移動、または全力移動を行う直前に使用する。その移動ではシーン任意の場所に移動できる。この移動では離脱を行える。								
大地の牙	1	1	MJ	視界		RC		
効果 :攻撃力＋LV+2の射撃攻撃を行う。この攻撃に対するドッジの判定のダイスー1個する。あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない。								
絶望の領域	2	4	セット	視界	シーン選択	自動	1/シナリオ ピュア	
効果： そのラウンドの間、対象が行うあらゆる判定のダイスーLV×２個								
復讐の領域	1	4d10	オート	視界	単体	自動	120 1/シーン	
効果 :あなたにHPダメージを適用した直後に使用する。そのHPダメージをあなたに与えたキャラクターを対象とする。対象はあなたが受けたHPダメージと同じだけHPダメージを受ける。（自分のMHPまで） このエフェクトはあたながカバーリングした場合、使用できない。								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	LV/シナリオ	
効果 :対象が判定のダイスを振った直後に使用する。対象の判定のダイス目の一つを10に変更する。このエフェクトは対象が判定を行っている最中にも使用できる。このエフェクトは1回の判定につき1回まで使用できる。								
奈落の法則	2	4	セット	至近	範囲	自動	ＬＶ/シナリオ	
効果： そのＲの間、対象が行うあらゆる判定のクリティカル値を＋１する。このエフェクトはあなたを対象にできない。								
機械の声	★		MJ	至近	効果参照	自動		
効果 :機械などに因子を埋め込んで行動を自動的に行わせるエフェクト。例：掃除機に部屋を掃除させる、車を目的地まで走らせる。などの簡単なことである。このエフェクトで可能なことの詳細はGMが決定すること。またGMは必要と感じたならRCによる判定を行わせても良い。								
地獄耳	★		MJ	至近	自身	自動		
効果 :領域を広範囲に拡大し、その中で起きているすべての出来事を見聞きするエフェクト、領域内で起きている物事の情報はすべてあなたの手の内に入ってくる。またGMは必要と感じたならRCによる判定を行わせても良い。								
仕組まれた幸運	★		MJ	至近	自身	自動		
効果 :領域内のさまざまなものに因子を仕込むことによって、ごく限定的な内容の幸運を引き寄せることができるエフェクト。 たとえば、用意された久慈の中から選って辺りを引いたり、投げたコインの表を連続で出すことなどである。ただし、因子を仕込んでいない要素が絡んだり、複数人がかかわる事柄にはこのエフェクトは適用されない。								
不可視の領域	★		MJ	至近	効果参照	自動		
効果 :特定の領域を隠ぺいするエフェクト 隠ぺいされた領域は目に見えていても知覚されない あなたは最大でLV×１０００平方メートルの場所を隠ぺいできる。もし誰かが隠ぺいしている領域を見つけようとした場合知覚同士の対決を行うこと								
猫の道	★		ＭＪ	至近	自身	自動		
効果 :領域を使用して通常ではありえない方向や場所に道を作り、縦横無尽に領域内を移動する近道を形成するエフェクト、あなたはこのエフェクトを使うことで、誰も知らない近道を通ることができる。GMは必要と感じたならＲＣ以下略								
テレキネシス	★		ＭＪ	視界	効果参照	自動		
効果 :領域内の道具に因子を埋め込み移動させるエフェクト、シーンに登場している物品一つを選択する。選択した物品をシーン内の任意の場所に移動させる。ただし、誰かが装備、あるいは所持しているアイテムは選択できない。GMは必要とくコ:彡略								

アウトロー　ぶっきらぼうで世間知らず　だれにでも接するときの態度は変わらない。

犯罪者の子：子供のころは日本国内にはおれず外国で過ごした
外国でとある事件に巻き込まれで死亡するがそこでオーヴァードの力によって助けられる？（世界観が把握できていないので少々相談）
のちに仮の身分を持ち日本へ帰国、UGNの組織の一員となる。
ビジネスなので学校というところには一度もいかず、任務か何かを受けて金銭を取引し生活をしている。（多分）