

キャラクター名  
松野トド松（熟れ過ぎた果実）

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	18
メインクラス	タナトス	暗示	反転
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
【雪】	白い冷たい欠片が、ふわりふわり振ってきた日を見えている。真っ白に何もかも覆い隠してくれる雪のこと。この世界で降って来るのは黒い灰だけ。あの白い雪が降る日はもうないのだろうか。
【切り傷】	静事の途中、ほんの少し刃物や針で髪を傷つけた記憶。あなたは、少しだけ出た血で泣いて、大騒ぎした。今のあなたは、そんなかすり傷なんてかすむほどに、バラバラになってしまうことさえあって……。
【無花果】	びちゃり、と引きずり取る音を立てた。あなたの手の上にはつい先ほど取り出した果物があり、白皮に覆われた血管や血を気にしないままに、躊躇に感じる感触に寄りかかるとする。唇にもきくかきかき、まるでいらいらしくのようだとあなたは思った。
【腐れ果実】	あなたや他の果実が果実をその果実、果実、果実を刺している一皮で、キッと突き刺さるまま腐敗がうつろい果実が腐た。あなたはその果実の影が覆いつくすまわい心配だったが、今となっては自身の身体が腐つてもまわい心配をくさす必要はありますか？

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
チョコ松	友情	2 ①②③④⑤	
一松	執着	2 ①②③④⑤	
十四松	友情	4 ①②③④⑤	
おそる松	恋心	3 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートにて「地獄」にいる際、攻撃判定の出目+1される。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。同カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングがダメージとなる。
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		マフラー		オート	なし	自身	リミッターリネーム。BP時損傷で最大行動値+2
頭		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
頭		つば付き帽子		オート			たからもの：アクセサリ
				オート			
				オート			
				オート			
腕		仕込み刀		アクション	2	0	名刀リネーム。白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
				オート			