キャラクター名: ブレイヴ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	3	経歴	田舎で育った		
経験点	120		守りの剣を手に持ったことがある		
			家族に冒険者がいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8			20 + 1	3
		敏捷度	6			18	3
体	2	筋力	6	1		9 + 2	1
		生命力	10			12	2
心	11	知力	1			12	2
		精神力	13			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
レンジャー	1		

戦闘特技

両手利き	223 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	6	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 6	10	5	10										
サーベル	1H	10		2d+ 6	10	5	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ

ブレイヴ (Brave)

テラスティア大陸から少し離れた名も無い小島の田舎で育った青年。
冒険者の親から、二刀で一刀とする剣術"二天一流"と言う教えを受けており、必ず二本の剣を使う。なお、まだ見習い。

幼い頃、田舎に一本だけ存在する守りの剣を手に持った事が在り、いつか守りの剣みたいな立派な剣を持ちたいと夢見る
成人後は、好奇心の行くままに直ぐに旅へ出かけた。

好きな物：おにぎり

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ブレイヴ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

▼ 荷物 ▼
冒険者セット

▼ 消耗品 ▼
保存食(一週間分)

▼売却・その他▼
レイピアx2

所持金 528 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 10 /合計 10