キャラクター名: カルミネ

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	5	経歴	本来とは異なる性別に育てられた		
経験点	2610		商売を手伝ったことがある		
			同じ夢を何度も見ている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10	2		18	3
		敏捷度	3	3		12	2
体	7	筋力	6	1		14	2
		生命力	1			8	1
心	14	知力	3	2		19 + 1	3
		精神力	6			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
レンジャー	1		
セージ	3		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法拡大/範囲	227 p		p
MP軽減/ソーサラー	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
とんがり帽子専用化	50

名誉点 所持 5 /合計 55

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
羊皮紙羽ペンインク	○□□○□□
魔晶石5点x3	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
ぬいぐるみ(Sサイズ)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1912 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	まもちき+1
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知力の指輪	
腰		
足		
その他	知力の指輪	消費

装備品		説明
左手	魔法の発動体	

その他メモ

女として育てられた結果、なんか性格が歪んだ。
敬語なんだか女言葉なんだかわからないことがままある。
昔はエルフの相方と商売していたが、不慮の事故で亡くしている。先に死なれちゃった。
寿命が近いけど拾ってくれたこのギルドに骨を埋めるつもりなので特に気にしてない。
見ての通り死にかけなので、皆様、守ってくださいネ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟