

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	中学生
	オプショナル		年齢	14	性別	女
覚醒	素体	衝動	加虐	初期侵食率	38	%
出自	義理の両親	経験	記憶喪失	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	3	0	0			3	行動値	11
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	11
精神	2	1	0		4	7	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識: 料理	4		情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
④+⑦+⑧	RC	5r+2		24		
【100%】④+⑦+⑧	RC	5r+2		30		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																								
専門書: 料理		<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>実験体</td> <td>P 好奇心</td> <td>N 恐怖</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>"パーガトリー"</td> <td>P 感服</td> <td>N 不安</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>玉野 椿</td> <td>P 尊敬</td> <td>N 食傷</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>姉</td> <td>P 連帯感</td> <td>N 偏愛</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	実験体	P 好奇心	N 恐怖			"パーガトリー"	P 感服	N 不安			玉野 椿	P 尊敬	N 食傷			姉	P 連帯感	N 偏愛				P	N				P	N		
ロイス																																													
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイ	消費																																					
実験体	P 好奇心					N 恐怖																																							
"パーガトリー"	P 感服					N 不安																																							
玉野 椿	P 尊敬					N 食傷																																							
姉	P 連帯感					N 偏愛																																							
	P					N																																							
	P	N																																											
従者の回路																																													
パディムーヴ																																													
最大財産P:	6	残り財産P:																																											

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
赤色の従者	1	5	メジャー	至近	自身	自動		
効果: 従者の召喚。1シーン1体まで。								
氷壁	1	5	オート	至近	自身	効果		
効果: 射程: 視界に存在するキャラクターが攻撃判定を行った直後に使用。その達成値を難易度としてRC判定を行い、成功した場合攻撃を失敗させる。リアクション組み合わせ可能。								
赤河の従僕	5		常時	至近	自身	自動		
効果: 召喚する従者の全能力値を+LVする。								
血の絆	3	3	メジャー	至近	自身	自動		
効果: 《赤色の従者》と組み合わせ使用。その時呼び出した従者はシナリオ終了時まで存在する。1シナリオLV回まで。								
愚者の兵装	3		常時	至近	自身	自動		
効果: 従者専用アイテムをLV個常備化する。								
リフレックス: サラマンダー	3	2	リアクション					
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする。下限7。								
栄光の血	3	4	オート	視界	単体	自動	80	
効果: 自身以外の対象が判定を行った直後に使用する。その判定の達成値を+[LV*3]する。ただし、自身は1D点のHPを失う。1ラウンド1回まで。								
サポートモード	5	2	セットアップ	至近	自身	自動	従者	
効果: ラウンド中、同エンゲージに存在する任意のキャラクターの行うあらゆる判定の達成値を+[LV*2]。このエフェクトを使用したキャラクターは行動済みとなる。								
かぐわしき鮮血	★							
効果:								
熱探知感覚	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGNの元『実験体』。  
非人道的な実験を繰り返していたその施設は、UGN日本支部長である霧谷 雄吾の手により解体された。  
殆どの検体は精神ないしは身体を壊されていたが、二人の少女のみが生存者として霧谷 雄吾の手でUGNに保護された。

その後はUGNの人々に人間としての暮らし方、この力の使い方を教わった。  
まだ幼い私を守るように一緒に居てくれた『お姉ちゃん』。  
彼女の操る輝く二つの銃口に憧れて、少女は力を磨いていった。  
その力の由来も、それを振るう危うさも知らないまま。

そして出来るようになるのは彼女の"軍勢"[レギオン]。  
一人は嫌だ。守って欲しい。一人でも戦える。守ってあげなきゃ。  
そんな相反する心理に呼応するが如く、無数の守護者が彼女の意思を体現する。

学校にも通っているが、まだ世間知らずな部分も多い。  
独特な口調も相まってあまり頭が良くないようにも思われるが、成績は中の下程度とまあ人並み。  
また過去の後遺症か、情緒不安定な部分もある。

趣味は料理。  
姉が料理を得意としているところ起因し、彼女も勉強を続けている。  
しかし姉が実践派なのに対し陽葵は理論派のため、肝心なところで失敗してしまう場面も。