キャラクター名
切丸 祢々

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	100
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	
種族	ディーバ(エルダ)			**境遇**	
出自（効果）	帰還			**目標**	渇望

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	13	111	13	23	111	93
ボーナス	8	4	37	4	7	37	31
クラス修正	2	2	4	0	2	0	0
他修正	1		2			3	-1
能力値	11	6	43	4	9	40	30

HP	1024
MP	810
フェイト	20

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	祢々切丸(売買・転生・伝説・吸魔)	至近	2	159				-4	
左手	祢々切丸(売買・転生・幸運・吸着性)	至近	-2	112				-1	
頭部	簪(売買・転生・再会・憤怒)				0	103	0		0
胴部	着物(売買・転生・代償・くしゃみ)				0	103	0		0
補助	ウィングバックラー(S3・対抗：ノックバック・対抗：放心・対抗：スリップ)				2	8	1		3
装身具	ウルトラグリップ(S3・対抗：威圧・対抗：逆上・対抗：スタン)		5D	4D	3D	Pas分			
能力値			6	0	43	0	40	52	16
スキル	パッシブオンリー		31	122	4	-2	-1	86	55
その他	戦闘中上昇用								
総計(右)			39	281	49	212	40	133	74 m
総計(左)			35	234					
総計(両)			37	393					
ダイス数			7 d	6 d	5 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ d
トラップ解除	6			6	+ d
危険感知	9			9	+ d
エネミー識別	4			4	+ d
アイテム鑑定	4			4	+ d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
幽幻竜	リムブースト・メタル
フォー×300	リムブースト・リフレクス
生命の呪符	
	祢々切丸(売買・転生・放浪・重圧：筋力)
	祢々切丸(売買・転生・嘘・生命吸収)
超不死鳥の尾羽	簪(売買・転生・束縛・消失)
	簪(売買・転生・希望・不安)
戦士の環	簪(売買・転生・正義・憤怒)
剣鬼の鍔	
魔導剣増幅器	
運命の懐中時計	

現在重量：	28		
最大重量：	48	所持金：	0
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スピードエイド	★	9	Set		自身			
効果：アロマフラッド行使								
クイックステップ	★	4	Set		自身			
効果：ステップ2回行使								
ステップ：ウォーター	3	4	Set		自身			
効果：Hit+6　SeEnd								
ステップ：ブライト	3	4	Set		自身			
効果：Vel+9　SeEnd								
ドラゴンチェンジ	★	4	Set		自身			
効果：チェンジSet化								
チェンジスケイル	1	2	Mnr		自身			
効果：Def+3、CnpMP-3　SeEnd								
ライドスケイル	3	2	チェンジスケイル		自身			
効果：Rac+6								
チェンジファング	1	2	Mnr		自身			
効果：Dmg+4、CnpMP-3　SeEnd								
ライドファング	3	2	チェンジファング		自身			
効果：WepHit+6								
グラスホップ	★	7	Set		自身			
効果：Avo+1d　SeEnd								
	○							
効果：								
カリキュレイト	★	-	Itv		自身		Se1	
効果：MP行使　MPEnd後Vel済								
エンカレッジ	★	5	Itv	20m	単体		Se1	
効果：MP行使　MPEnd後Vel済								
ブレイブソウル	★	-	Itv		自身		Sa1	
効果：MP行使　MPEnd後HP0化								
クイックヒール	★	4	Itv		自身		Se1	
効果：ヒール行使								

〝風の時代〟から生きている古代種族。

黒髪黒瞳、白めに若干黄が入ったような肌色、そして12歳そこらにしか見えない外見。
しかし年齢は想像を絶する値であることに注意が必要だ。合法ロリと言ってはいけない。
髪はかなり長く、まとめていなければ地面に触れてなお30cm以上余る程長い。

彼女は左右に2本の2mにも及ぶ大刀を持ち、力業で相手を捻じ伏せる。
相手の攻撃に対し、避けることすらせずに体で受け止める。
持ち前の肉体と魂の再構成を以て、傷を即座に治していく。

その戦い方故か、彼女は何度も死んでいるはずなのだが、肉体と魂を再構成し、未だに生きている。
連続行使はできないが、他者(死者)すらも再構成を行うことが可能である。
ただし、他者に行う再構成は不完全であり、アンデッドという形が残ってしまう。

死亡後、肉体と魂の再構成を行う際、稀に〝異世界〟で再構成する場合があり、それを求めていたりする。
本来ならば自分の意志で〝異世界〟へ行くことができるのだが、彼女は再構成時に稀に起こる物だと勘違いしている。
エリンに戻ってきたのは、意志が誘導した結果なのか、それとも単なる偶然なのか……

一人称が「ねぇねぇ」であり、決して「ねぇねぇ」と話しかけているわけではない。
一人称と見た目の和みに対して、その行動が示す恐怖の大きさに注意が必要だ。
ちなみに二人称は「きみ」、三人称は「あのこ」だが、名前を知っていれば基本的に名前で呼ぶ。
性格はいい感じにキマッている。

キャラクター名：切丸 祢々

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
不屈の闘志	1	-	Itv		自身		Sa1	
効果：	HP+100							
スピードリーディング	★	11	Itv		自身		Se1	
効果：	呪符使用							
	○							
効果：								
炎馬の健脚	★	7	Mov		自身			
効果：	戦闘移動後Mov行使							
タイムマジック	★	14	Mov		自身			
効果：	Mov2回行使							
ファストセット	★	5	Mov		自身			
効果：	Mnr行使							
ハイスピード	3	3	Mov		自身		Se3	
効果：	Mnr行使							
獣の気	★	-	Mov		自身		Se1	
効果：	WepAtkRacCri無視　MPEnd							
	○							
効果：								
フルスイング	3	9	Mnr		自身		Se3	
効果：	SrdDmg+WepAtk　MPEnd							
ツインアーツ	★	-	フルスイング		自身			
効果：	SrdDmg+AnotherWepAtk							
バーサーク	5	2	Mnr		自身			
効果：	WepDmg+15、WepHit+1d　Mnr解宣orSeEnd							
アルティメットボディ	5	19	Mnr		自身		Sa5	
効果：	SrdDmg+AGIb　MPEnd							
死神の手	★	-	Mnr		自身		Sa1	
効果：	WepDmg+MHP-HP、単体※化　MPEnd							
パリー	★	3	Mnr		自身			
効果：	Avo+1d、Maj-1d　Mnr解宣orSeEnd							
スマッシュ	★	4	Mnr		自身			
効果：	SrdDmg+STR　MPEnd							
	○							
効果：								
戦鬼	★	Fe3	Maj		自身			
効果：	C0単体※バッシュ3回行使、対象自由							
バッシュ	1	3	Maj	武器	単体			
効果：	WepDmg+1d							
ワイドアタック	1	3	Maj	武器	範選			
効果：	複数でWepDmg+2							
トルネードブラスト	1	5	Maj	武器	範選		Se1	
効果：	敵CL<=自CL+1のモブエネミーならば戦不or死亡化							
ハイパーブラスト	1	-	トルネードブラスト		自身		Sa1	
効果：	敵CL<=自CL+1のソロエネミーも戦不or死亡化							

キャラクター名
切丸 祢々

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヒール	★	3	Maj	20m	単体	魔判		
効果：	HP+3d+CL×3							
テレポート	5	9	Maj	20m	範選	魔判	Se1	
効果：	記憶位置転送、記憶個数5ヵ所							
アロマフラッド	★	-	Maj	シーン	場選	知力	Sa1	
効果：	ポーション行使、拒否児Avod							
	○							
効果：								
ラッシュ	★	5	SrdAtk		自身		騎乗	
効果：	Dmg+Spe							
修羅	3	-	WepAtk		自身		Sa3	
効果：	WepHit+Fe×2d							
ボルテクスアタック	★	-	WepAtk		自身		Sa1	
効果：	単体※化、Dmg+CL×10							
武の真髄	★	-	DR同		自身			
効果：	WepDmg+Fe×5d							
	○							
効果：								
刹那返し	★	19	Rac同	至近	単体		双Ra1	
効果：	HP-CL×3							
フードトラップ	★	6	敵Atk	視界	単体		Sa1	
効果：	範囲、範選を単体※化							
サンドクラウド	★	-	敵WepAtk	20m	単体		Sa1	
効果：	Hitd1個除外							
タングル	★	-	敵Rac	20m	単体		Sa1	
効果：	Racd1個除外							
フォッグミラージュ	★	-	敵Mag	20m	単体		Sa1	
効果：	Magd1個除外							
ドラゴンフレッシュ	★	-	HP回復		自身		Sa1	
効果：	HP+CL×5							
アカンパニー	2	7	味方ダンサーSet	20m	単体		Se2	
効果：	SL+2							
メルトダウン	3	4	敵Spe	至近	単体			
効果：	離脱前に封鎖、封鎖対決+6　RaEnd							
ホールドアウト	★	2	強制移動		自身			
効果：	移動、転送無効化							
	○							
効果：								
ディフェンスライン	★	14	Rac		自身		双	
効果：	WepAtkRacWepHit化、勝利で自身へ失敗							
ディフレクション	1	5	Rac	視界	単体		Sa1	
効果：	ShtAtkRacorMagAtkRacWepHit化、勝利で自身へ失敗							
リフレクション	★	3	ディフレクション		自身		Sa1	
効果：	失敗ではなく反射化							

キャラクター名
切丸 祢々

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	○							
効果：								
エフェクトスキップ	★	9	判前		自身			
効果：				d減少無効				
	○							
効果：								
ニゲイト	★	-	判後	30m	単体	魔判	Ra1	
効果：				クリ無効化				
ミラーアタック	★	Fe3	判後		自身			
効果：				Hitd1個6化				
ゴッドシャード	3	Fe1	判後		自身		Sa3	
効果：				Majdクリ化、DR+1d				
バトルコンプリート	3	6	判後		自身		Ce3	
効果：				WepHit振り直し				
オーソリティ：カミ	★		判後		自身		Sa1	
効果：				Hitd1個振り直し				
ワンダーワーク	★	9	判後	20m	単体		Sa1	
効果：				振り直し				
	○							
効果：								
グレートバースト	3	9	判後(参照)		自身		両Sa3	
効果：				WepHitd1個6化				
バッドフォーチュン	★	EP2	判後(参照)	20m	単体			
効果：				クリ無効化				
スティグマ	★	Fe1	判後(参照)		自身		Sa1	
効果：				達成値+1d				
	○							
効果：								
カバーリング	★	1	DR前	至近	単体		Def1	
効果：				Cov行使				
カバームーブ	3	3	カバーリング		自身		Se3	
効果：				Cov20m化				
	○							
効果：								
スティール	4	2	DR後		自身		Sa4	
効果：				SrdAtk後なら泥行使				
トゥルーアイ	★	3	DR後		自身		刀Def1	
効果：				Dmg-WepAtk/2				
インバルネラブル	★	-	DR後		自身		Sa1	
効果：				Dmg0化				
ソウルバスター	★	-	DR後(参照)		単体		Sa1	
効果：				HP-受けたダメージ				
	○							
効果：								

キャラクター名
切丸 祢々

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
二回行動	★	49	行動済		自身		Ra1	
効果：全員Vel済で未Vel化								
クラン＝ベル・スタイル	★	-	RaEnd、戦不復活		自身			
効果：RaEnd時HP<MHP/2ならHPMHP/2化、復活時HPMHP/2化								
不死鳥の焔	★	-	仲戦不	シーン	単体		Sa1	
効果：HPMHP化　Vel済								
パスドボーン	★	9	仲死亡	20m	単体		Sa1	
効果：死亡無効化								
アドベント	★	-	死亡		自身		Sa1	
効果：死亡無視、SeEndHP1点化								
アプレンティス	★	-	死亡		自身		Sa1	
効果：死亡無視　SeEnd								
	○							
効果：								
パーフェクトボディ	1	-	戦不		自身		Sa1	
効果：HP20点化								
リブート	★	-	戦不		自身		Sa1	
効果：HP1点化								
イモータルブラッド	★	Fe1	戦不		自身		Sa1	
効果：HP1d点化　Vel済								
アンデッドライフ	★	EP3	戦不		自身		Sa1	
効果：HP1点化　Vel済								
レイズチャーム	★	生命の呪符	戦不		自身		Sa1	
効果：HP1d点化　Vel済　携行中生命の呪符全て破壊								
ラストアクション	★	9	戦不		自身		Sa1	
効果：MP行使　MP中回復不可								
	○							
効果：								
ミリオンズライフ	★	-	Pas		自身			
効果：HP+20　戦闘中でなければSeEnd時HP+30								
ファイナルガード	★	-	Cnp		自身		Sa1	
効果：インバルネラブル1回復								
バイオレントヒット	★	-	Cnp		自身		Sa1	
効果：ボルテクスアタック1回復								
ファストチャネル	★	-	Cnp		自身		Sa1	
効果：サンドクラウド、タングル、フォッグミラージュのいずれか1回復								
	○							
効果：								
邪眼の魔力	★	-	Itm		自身			
効果：指定WepAtk+5、WepHit+1d、WepAtk行使MPEnd時HP-10								
レジェンド	★	-	Itm		自身			
効果：指定WepAtk+15								
人器一体	3	-	Itm		自身			
効果：指定WepAtk+15、WepHit+3								

キャラクター名
切丸 祢々

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サクセション	★	-	Itm		自身			
効果：	指定WepAtk+1							
アブストラクター	★	-	Itm		自身			
効果：	指定Wep魔導剣追加							
ツインギミック	★	-	Itm		自身			
効果：	魔導剣に短剣追加							
ヒュージエッジ	★	-	Itm		自身			
効果：	魔導剣にWt+3、Atk+7、Vel-3							
スピリット・オブ・サムライ	2	-	Itm		自身			
効果：	祢々切丸2種獲得							
スペシャルポーション	★	-	Itm		自身			
効果：	ポテンシャルポーション1個獲得							
リチュアルチャーム	★	-	Itm		自身			
効果：	死返玉1個獲得							
	○							
効果：								
ドラゴンバスター	★	-	Pas		自身			
効果：	竜、妖魔、魔族相手にDmg+3、敵Rac-1d							
ベアアップ	★	-	Pas		自身			
効果：	RacMEN+1d							
ゴッドハンド	★	-	Pas		自身			
効果：	WepAtkMag<無>化							
塊怨樹の瞳	★	-	Pas		自身			
効果：	Hide対象可、ダメで解除							
鬼の爪	3	-	Pas		自身		両クリ	
効果：	SrdDmg+60							
バーストスラッシュ	★	-	Pas		自身		両クリ	
効果：	Def0化							
	○							
効果：								
ホースマンシップ	★	-	Pas		自身		騎乗	
効果：	Avo+1							
ライドマニューバ	★	-	Pas		自身		騎乗	
効果：	Avo+1d							
ライディング	★	-	Pas		自身		騎乗	
効果：	Avo+1d、Hit+1d							
ライトニングライド	5	-	Pas		自身		騎乗	
効果：	Vel+12、Spe+12							
ホースマンエッジ	5	-	Pas		自身		騎乗	
効果：	WepHit+6、WepDmg+1d							
	○							
効果：								
フライトマニューバ	★	-	Pas		自身		飛行	
効果：	Avo+1							

キャラクター名
切丸 祢々

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エングブレイド	5	-	Pas		自身			
効果：プリプレイでEP21点化								
ボディビルディング	★	-	Pas		自身			
効果：STR+1、MEN+1								
マインドアデプト	★	-	Pas		自身			
効果：MEN+2								
ハードワイヤード	★	-	Pas		自身			
効果：AGI+2、LUK-1								
パワーアーム	★	-	Pas		自身			
効果：両左右可能								
ツインウェポン	★	-	Pas		自身			
効果：左右双化								
アンビデクスタリティ	★	-	Pas		自身			
効果：左右双化								
マシンアーマー	★	-	Pas		自身			
効果：NatDef+2、MagDef+1								
フォアストール	5	-	Pas		自身			
効果：Vel+10								
バタフライダンス	★	-	Pas		自身			
効果：Avo+1d								
	○							
効果：								
アームズマスタリー：刀	★	-	Pas		自身		刀	
効果：WepHit+1d								
アームズロジック：刀	★	-	Pas		自身		刀	
効果：WepHit+1d								
アブストラクターマスタリー	★	-	Pas		自身		魔導剣	
効果：WepHit+1d								
ウェポンルーラー	5	-	Pas		自身			
効果：WepHit+6								
ファイティングロウ	5	-	Pas		自身			
効果：WepHit+6								
スペシャライズ：刀	5	-	Pas		自身		刀	
効果：WepHit+5、WepDmg+5								
ツインブレイド	3	-	Pas		自身		左右刀	
効果：WepHit+3、WepDmg+6								
武技の極地：刀	3	-	Pas		自身		刀	
効果：SrdDmg+21								
ハイボルテージ	5	-	Pas		自身			
効果：WepDmg+20								
ゴッドフォース	★	-	Pas		自身			
効果：WepDmg+4								
ハイパーゲイン	★	-	Pas		自身			
効果：WepDmg+STR								

キャラクター名
切丸 祢々

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トゥーハンドアタック	1	-	Pas		自身		刀	
効果：	両化、Atk+2							
	○							
効果：								
クールランニング	★	-	Pas		自身			
効果：	バーサーク効果書き換え							
オーバードライブ	★	-	Pas		自身			
効果：	バーサーク効果書き換え							
カースエナジー	★	-	Pas		自身			
効果：	エングブレイド効果書き換え							
バッドアイ	★	-	Pas		自身			
効果：	エングブレイド効果書き換え							
ファランクスモード	★	-	Pas		自身			
効果：	全身装備無しで全身装備スキル行使可能							
魔剣解放	★	-	Pas		自身			
効果：	C50二回行動取得							
仮面王の英明	★	-	Pas		自身			
効果：	Ra1二ゲイト取得							
ディーバ：エルダ	★	-	Pas		自身			
効果：	コスト-1(計算済)							
バスカー	★	-	Pas		自身			
効果：	産廃							
	○							
効果：								
パラディオンI	1		DR後(効参扱い)					
効果：	Dmg-Fe×5							
パラディオンII	1	Fe1						
効果：	Cov不をCov可化							
パラディオンIII	1							
効果：	パラディオンI効果書き換え							
SKG1p181～188	1							
効果：	フェイス除く67種							
STGp72～73	1							
効果：	フェイス除く14種							
SKG2p22	1							
効果：	8種							
リレーションシップ	1							
効果：	NPCと知り合いだった							
セカンドライフ	1	Fe1					Sa1	
効果：	自分で戦闘不能になるスキル使用時、HP1点化							
ホーム：エストネル	1							
効果：	STRb+1 INTb+1 MENb+1							
アプレンティス	1							
効果：	死亡しない							

キャラクター名

切丸 祢々

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ゴッデスブレス	1							
効果： WepDmg or MagDmg+2								
ダークストーク	1							
効果： 暗闇ペナなし								
名声の誓い	1						非断	
効果： 称号クラス+1								
捨て身の誓い	1						非盾	
効果： Hit+2、Avo+2								
女王への誓い	1						非使	
効果： タイムマジック取得								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								