

キャラクター名
十六夜 神名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	格闘家	カヴァー	高校生
	キュマイラ		年齢	17	性別
オプション					
覚醒	素体	衝動	嫌悪	初期侵食率	31 %
出自	貧乏	経験	永劫の別れ	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	6	1	0			7	行動値	5
感覚	0	0	2			2	(非装備時)	5
精神	0	0	1			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	3		意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
一角鬼	白兵	7r+3	2	L v+5		一角鬼使用後
魔獣突進 (100↓)	白兵	9r+3	2	参照		組み合わせ: 2+3後1+4 侵食値8+5 C値7
		0		例:		攻+[6+4] 甲+6 移+5m 吹き飛ばし2m
魔獣突進 (100↑)	白兵	10r+3	2	参照		組み合わせ: 2+3後1+4 侵食値8+5 C値7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂好きな友人	
思い出の一品	
制服	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タメ	消費
やつら	P 好奇心	N 憎悪		
友人	P 信頼	N 無関心		
シナリオロイス	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
1.コンセントレイト:キュマイラ	3	2	Xジャー	-	-	自動	-	
効果: C値-L v 下限7								
2.剛身獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動	ピ17	
効果: 素手攻撃+[Lv*2] 装甲値+[Lv*3]								
3.セントールの脚	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動+[Lv*5]m								
4.吹き飛ばし	1	3	Xジャー	武器	単体	<白兵>	-	
効果: エンゲージより[Lv*2]m移動させる								
5.一角鬼	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手データ変更								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

くじ引きの結果を元にキャラ作成。内容:ディアプロス、メイド、一文無し
結果なんともいえないキャラに。
一角鬼レベル1だからディアソルテみたいな感じかもしれない。

巨乳という隠れ設定。

名前は製作した月日から。