

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:		レベル	12
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	シャーマン	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	23	23	6	19	6	9
ボーナス	4	7	7	2	6	2	3
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正							
能力値	5	10	7	2	8	2	5

HP	104
MP	93
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	プリベントクロスボウ	30m	-1	11	0	0	0	-4	0
左手									
頭部									
胴部	シャドウブレイカー					8			-1
補助	クイックバンド							2	1
装身具	暗視ゴーグル								
能力値			10	0	7	0	2	15	10
スキル			+4	+4				2	5
その他	スピードショットの効果で武器の行動値無効								+4
総計(右)			13	15					
総計(左)					7	8	2	19	15
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	10			10	+ 3 d
危険感知	8			8	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	10			10	+ d

所持品	
バックパック	ハイMPポーション
ベルトポーチ	たいどくふ
冒険者セット	
毒消し	
万能薬	
ドレス	
小道具入れ	
ポーションホルダー	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量: 2
 最大重量: 12
 所持金: 1106
 預金・借金: 2000

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
スペシャライズ:弓	4		パッシブ		自身			
効果: 命中判定に+SL、ダメージ+S L								
ピアシングストライク	3	5	DR直前		自身	自動		
効果: ダメージ+SL D								
インタラプト	1							
効果:								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果: 回避判定+1D								
	1							
効果:								
シックネス	3	6	DR直前	20m	単体	自動		
効果: 対象に衰弱 (SL) を与える								
ピアシングペイン	1	6	DR直前	20m	単体	自動		
効果: 対象の武器ダメージを貫通ダメージに1 シーンSL回使用可								
サンドクラウド	1	-		20m	単体	自動		
効果: 対象が武器攻撃の命中判定をし終わった後に使用。ダイス1個無効。1 シナリオ1回								
タンゲル	1	-		20m	単体	自動		
効果: 対象がリアクションの判定語に行く。対象のふったダイスのうち1個を無効。1 シナリオ1回								
フォッグミラージュ	1	-		20m	単体	自動		
効果: 対象が魔術判定を行った後で使用。ダイス1個無効。1 シナリオ1回								
ファストチャンネル	1	15		-	単体	自動		
効果: 上記3つのスキルのいずれかのスキルを使用可にする								
	1							
効果:								
アームズマスタリー:弓	1		パッシブ					
効果: 命中判定+1D								

経験値878 38374G 経験値合計1518

