

キャラクター名
ラタ族のホワーカン

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	用心棒
	ハヌマーン					
オプション			年齢	19	性別	男
覚醒	命令	衝動	憎悪		初期侵食率	33 %
出自	名家の生まれ	経験	危険な仕事		邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	2	1	1			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術: 歌	1		知識: 伝承	1		情報: 裏社会に変更	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コネ: 情報屋	

合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
Dロイス: 申し子	P 傾倒	N 食傷	
ラタ族	P 遺志	N 悔悟	
アダムス	P 執着	N 憎悪	
ウエンディ	P 純愛	N 隔意	
マシュー	P 誠意	N 無関心	
マサムネ	P 友情	N 不快感	
何もかも	P 執着	N 憎悪	
最大財産P:	4	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
サイレンの魔女	7	5	メジャー	視界	選択(選択)	対決	-	
効果:	攻撃力+Lv*3、装甲無視							
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動成功	100	
効果:	そのメインプロセスでC値+1、メジャーアクションを2回行う。シナリオLv回							
セレリティ	1	5	メジャー	至近	自身	自動成功	Dロイス	
効果:	即座にメジャーアクションを2回行う、メインプロセス終了時にHP [10-Lv]、シナリオ1回							
疾風迅雷	3	3	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果:	組み合わせた攻撃でドッジ不可、シナリオLv回							
スピードフォース	2	4	インシテブ	至近	自身	自動成功	ピュア	
効果:	イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う							
さらなる波	7	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果:	攻撃力+Lv*2							
彼方からの声	1	1	メジャー	視界		自動成功	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

PL:ろくじょー
イメージAA:バーサーカー (Fate/staynight)

エンジェルロックの“大きな岩”を聖地とするインディアン部族の生き残り。
一族は白人との争いの末に故郷を追われ、居留地への移住を余儀なくされたがその移送中に何者かに滅ぼされた。
最後のシャーマンとして血と魂を聖地に還すために、居留地を抜け出し旅を続けてきた。

コンボ:
ハイトソング
<サイレンの魔女>+<疾風迅雷>+<さらなる波>
#cnt+ 10 装甲値無視 ドッジ不可