

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	黒猫アイドル
	オプション		年齢	性別		
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	35	%
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	127
肉体	4	1	3			8	行動値	17
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	18
精神	1	0	0			1	戦闘移動	23
社会	2	0	0			2	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
いつもの	白兵	13r+4		13		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
鎖帷子		8	-1	-1	
イージスの盾					ガード1D+1
合計装甲:		8	合計回避:		-1

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
Eロイス:虐殺機関P		N		
Eロイス:ファイトクラブP		N		
Eロイス:殺戮衝動P		N		
Eロイス:破滅の足音P		N		
Eロイス:楔の呪いP		N		
Eロイス:唯我独尊P		N		
Eロイス:予告された終焉P		N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:キュマイラ	3		メジャー					
効果: クリティカル値7								
神速の鼓動	1		メジャー			白兵		
効果: シーン攻撃化								
完全獣化	3		マイナー			自動		
効果: 【肉体】ダイス13個								
加速する刻	1		イニシアチブ					
効果: メインプロセス1回								
破壊の爪	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手攻撃力9,ガード値1								
獣の力	2		メジャー			白兵		
効果: 攻撃力+4								
先手必勝	5		常時					
効果: 行動値18に								
イージスの盾	1		オート					
効果: ガード値+1D								
生命増強	3		常時					
効果: HP+90								
魔獣の証	3		オート					
効果: HP30で立ち上がる								
獅子奮迅	3		メジャー			白兵		
効果: 範囲攻撃化,シナリオ3回								
知性ある獣	1		マイナー					
効果: 完全獣化中もアイテムが使用・装備可能								
スーパーランナー	1		マイナー					
効果: 戦闘移動,シーン1回								

<p>メモ欄</p>				
------------	--	--	--	--

